

STANISLAS • Joann SFAR • Lewis TRONDHEIM

Donjon MONSTERS

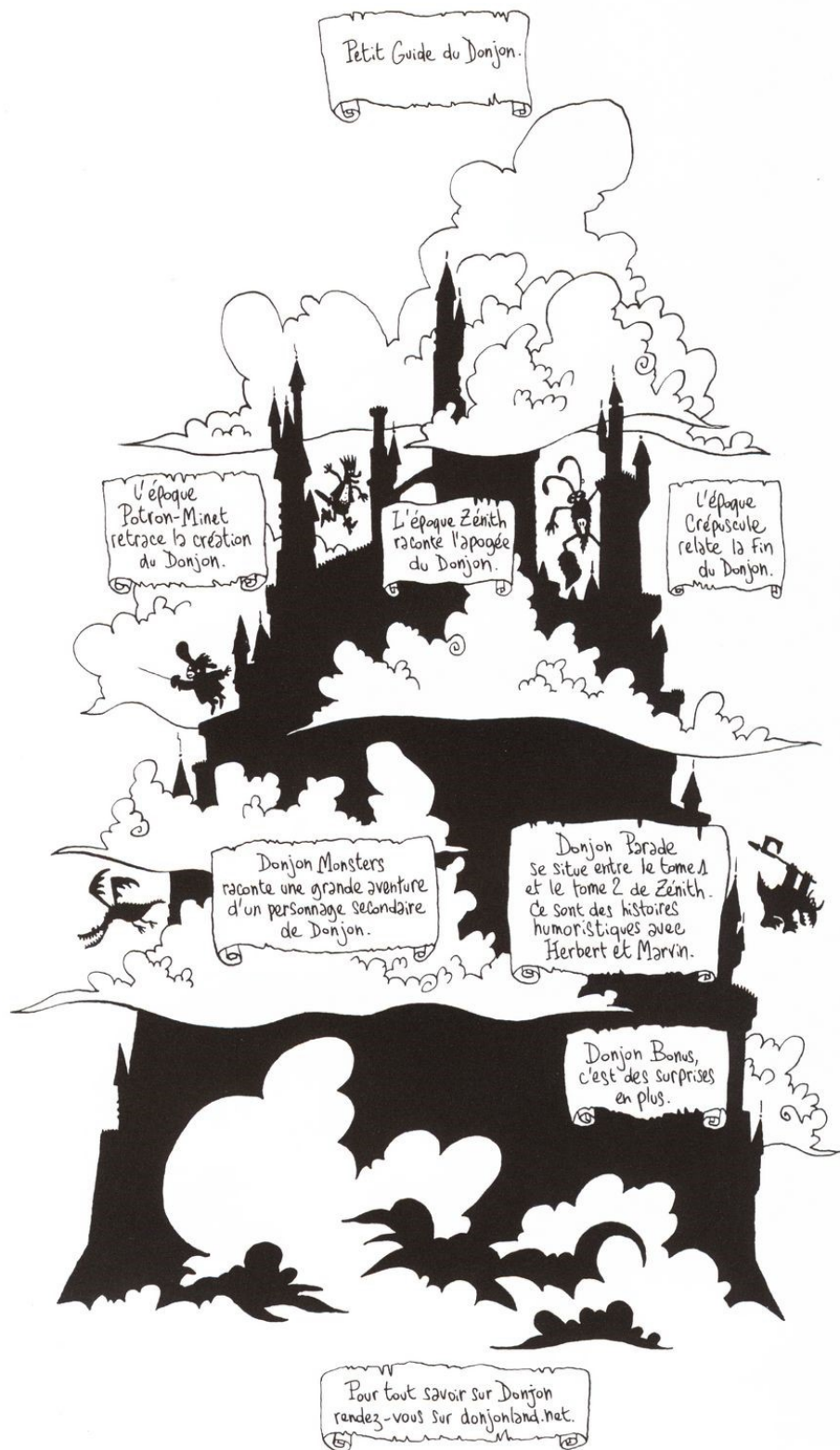
⚙ Le GRAND ANIMATEUR ⚙



DEL COURT







Petit Guide du Donjon.

L'époque
Potron-Minet
retrace la création
du Donjon.

L'époque Zénith
raconte l'apogée
du Donjon.

L'époque
Crépuscule
relate la fin
du Donjon.

Donjon Monsters
raconte une grande aventure
d'un personnage secondaire
de Donjon.

Donjon Parade
se situe entre le tome 1
et le tome 2 de Zénith.
Ce sont des histoires
humoristiques avec
Herbert et Marvin.

Donjon Bonus,
c'est des surprises
en plus.

Pour tout savoir sur Donjon
rendez-vous sur donjonland.net.



11

Le Grand Animateur

(Donjon niveau — 400)



Scénario Joann Sfar & Lewis Trondheim

Dessins Stanislas

Couleurs Dominique Thomas, assistée de Robin Doo

De Joann Sfar :

Chez le même éditeur :

- Le Bestiaire amoureux (quatre volumes)
- Les Carnets de Joann Sfar (trois volumes)
- Professeur Bell (cinq volumes) - avec Hervé Tanquerelle
- Petit Vampire (sept volumes)
- Petit Vampire romans (deux volumes) - avec Sandrina Jardel
- Petrus Barbygère - avec Pierre Dubois
- Troll (trois volumes) - avec Jean David Morvan et Olivier Boiscommun
- Les Potamoks (trois volumes) - avec Jose Luis Munuera

À l'Association :

- Noyé le poisson
- Le Borgne Gauchet au centre de la Terre
- Le Petit Monde du Golem
- Pascin (sept volumes et édition intégrale)
- Le Borgne Gauchet
- Petit Vampire Petite Voiture (dans *Lapin*)
- Paris-Londres
- Harmonica
- Ukulélé
- Parapluie
- Piano
- Caravan

Chez Cornélius :

- Les Aventures d'Ossour Hyrsidoux (deux volumes)

Chez Dargaud Éditeur :

- Merlin (quatre volumes) - avec Jose Luis Munuera
- La Ville des mauvais rêves (un volume) - avec David B.
- Le Minuscule Mousquetaire (trois volumes)
- Le Chat du rabbin (cinq volumes)
- Socrate, le demi-chien (deux volumes) - avec Christophe Blain
- La Vallée des Merveilles (un volume)

Aux Éditions Dupuis, avec Emmanuel Guibert :

- La Fille du professeur
- Les Olives noires (trois volumes)

Aux Éditions Nathan :

- Des animaux fantastiques - avec Christophe Blain et Brigitte Coppin
- Contes et récits des héros du Moyen Âge - avec Gilles Massardier

Aux Éditions Bayard :

- Sardine de l'espace (huit volumes) - avec Emmanuel Guibert

Aux Éditions Bréal :

- La Petite Bibliothèque philosophique de Joann Sfar (deux volumes)
- Monsieur Crocodile a beaucoup faim
- L'Atroce abécédaire
- Orang outan - textes de Sandrina Jardel
- La Sorcière et la petite fille

Aux Éditions Denoël :

- L'Homme Arbre (deux volumes)

Aux Éditions Gallimard :

- Klezmer (deux volumes)

Site internet :

<http://www.pastis.org/joann>

De Lewis Trondheim :

Chez le même éditeur :

- Les Trois Chemins (deux volumes) - avec Sergio García
- Le Roi Catastrophe (neuf volumes) - avec Fabrice Parme
- Monstrueux (quatre volumes)
- Mister O
- Mister I
- Kaput & Zösky (deux volumes) - avec Éric Cartier
- Allez raconte (deux volumes) - avec José Parrondo
- Bande dessinée, apprendre et comprendre - avec Sergio García
- Les Petits Riens (un volume)
- Île Bourbon 1730 - coscénario d'Appollo
- Ovni - avec Fabrice Parme

À l'Association :

- Moins d'un quart de seconde à vivre - avec Jean-Christophe Menu
- Imbroglio
- Lapinot et les carottes de Patagonie
- Nous sommes tous morts - avec Jean-Luc Coudray
- Diablotus
- Les Aventures de la fin de l'épisode - avec Frank Le Gall
- Non, non, non
- Le Pays des trois sourires
- Galopinot - avec Mattt Konture
- Genèses apocalyptiques
- Politique étrangère - avec Jochen Gerner
- Gare centrale - avec Jean-Pierre Duffour
- Les Ineffables
- Carnet de bord (trois volumes)
- Farniente - avec Dominique Hérody
- Bleu
- Désœuvré
- La Nouvelle Pornographie

Chez Cornélius :

- Le Dormeur
- Approximativement

Chez Dargaud Éditeur :

- Les Formidables Aventures de Lapinot (dix volumes)
- Les Formidables Aventures sans Lapinot (trois volumes)
- Les Cosmonautes du futur (trois volumes) - avec Manu Larcenet
- Venezia (deux volumes) - avec Fabrice Parme
- Célébritiz - avec Ville Ranta

Au Lézard :

- Psychanalyse
- Monolinguistes

Aux Éditions Dupuis :

- Petit Père Noël (cinq volumes) - avec Thierry Robin

Au Seuil :

- Mildiou
- La Mouche

Aux Éditions Gallimard :

- A.L.I.E.E.N.

Site internet :

<http://www.lewistrondheim.com>

De Stanislas :

Chez Futuropolis :

- La Grande Course
- Le Pigeon - avec Jean-Claude Gotting et Charles Berberian

Aux Humanoïdes Associés :

- La Vie de Victor Levallois - avec Laurent Rullier
- Trafic en Indochine
- La Route de Cao Bang
- Le Manchot de la butte rouge
- La Balade des clampins

À l'Association :

- Le Galérien
- Au passage du Pourquoi-pas - avec Anne Baraou
- L'Homme-Autruche
- Les Vies d'Hector Gaulois
- Archives Stanislas
- La Chute de l'ange
- Yvan prince des étoiles - avec Paul Martin

Aux P.M.J. :

- Toutinox raconte

Chez Flammarion :

- 17 rue Tabaga

Chez Reporter :

- Les Aventures d'Hergé - avec José-Louis Bocquet et Jean-Luc Fromental
- Le Savant fou





Canard-ville.

Ils sont une trentaine,
Duc Denis, lourdement armés.

Ces orques sont stupides
mais il faut quand même
se méfier.

Prévenez le Vicomte
de Vaucanson, messieurs.
Qu'il fasse quelque chose.



Votre Grâce,
nous avons une armée
qui ne demande qu'à agir.

Pas la peine de risquer
des vies, nous ne sommes pas
si nombreux.



Grrmm...

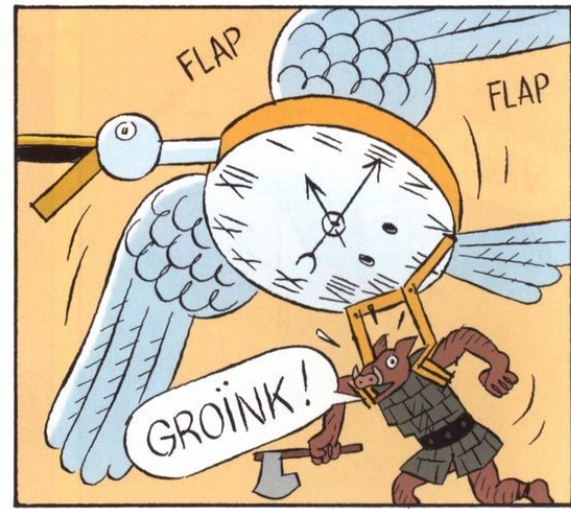


Ha ! Voici
leurs remparts.

On va faire
un carnage !



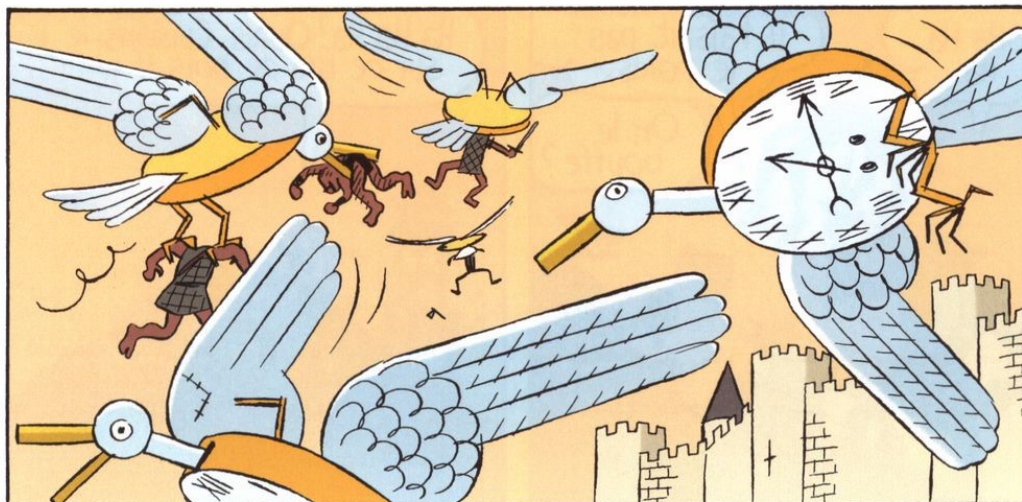
?



FLAP

FLAP

GROÏNK !



Ca y est, votre Grâce, les automa-
tes ont neutralisé les orques,
ils les ont largués dans la tour Est.

Bien. Si vos hommes ont besoin
d'exercice, qu'ils aillent
achever ces créatures.



Vous ne croyez pas qu'on pourrait fabriquer des automates autorisés à tuer, votre Grâce ?



Non. Et je ne vais pas à nouveau vous expliquer pourquoi, général.



Quelques jours plus tard, lors du conseil de la ville.

Chers amis, je comprendrais vos réticences à m'allouer des crédits supplémentaires si je n'avais pas rempli ma part du marché. Or il me semble que mes inventions ont plus que servi aux défenses de la cité.



Certes, mais en ce cas, fabriquez-nous de vraies machines de guerre !

Et pourquoi toujours des machines ?
Le problème, c'est qu'avec vous, Vaucanson, on ne se sent pas en sécurité. Qui dirige les monstres-goussets ? C'est vous ! Qui garantit notre sécurité ? C'est vous ! Qui peut à tout moment prendre le contrôle de la ville ? Ce ne sont pas les quelques hordes d'orques, de gobelins ou de kobolds qui nous ont agressés, c'est vous !

Monsieur Michard, je puis sur-le-champ quitter la ville si vous le souhaitez.

Allons, allons... C'est entendu, Vicomte, vos crédits sont alloués. Mais je veux que vous me présentiez sous huitaine un plan détaillé pour défendre la ville contre une attaque de grande envergure.



Votre Grâce ?! Vous avez des informations ?

Encore une tripotée de quatre ou cinq brous pour faire mousser Vaucanson ?



Monsieur le chef du renseignement, à vous la parole.



Il semble que les agressions répétées que nous avons subies feraient partie d'une stratégie visant à évaluer les défenses de la ville.

Le duché de Clérembard nous teste, selon vous ?



Non. Ils ont subi les mêmes attaques que nous et réclament une alliance. Ils prétendent qu'une armée de 20 000 créatures marche sur eux.

Une alliance avec Clérembard ?!

Jamais !

20 000 hommes ? Impossible !

Madame de Vaucanson, vous devriez déplacer votre diable, sinon vous êtes mat en deux coups.



Ce n'est pas drôle, Cormor, je suis censée tester votre intelligence et vous êtes plus malin que moi.



C'est sans doute uniquement de l'intelligence discursive, madame, je suis incapable de sentiments, à ce qu'il paraît.



Ne me prenez pas pour une andouille. Une machine sans âme ne ferait pas de peinture aussi inspirée.

Qui sait, madame ?



J'ignore tout de l'existence de l'âme, mes amis; ce qu'on peut affirmer, en revanche, c'est qu'avec le feu qui brûle en vous, on peut atteindre des sommets de poésie, Cormor.



N'évoquez pas à voix haute les secrets qui nous fondent, professeur. Les gens n'aimeraient pas savoir qu'il y a de la magie dans nos cœurs mécaniques.



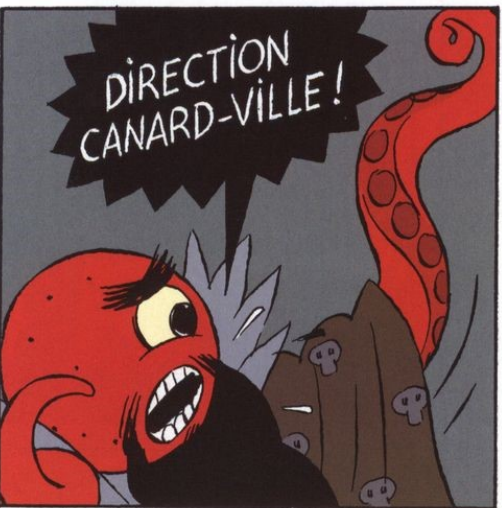
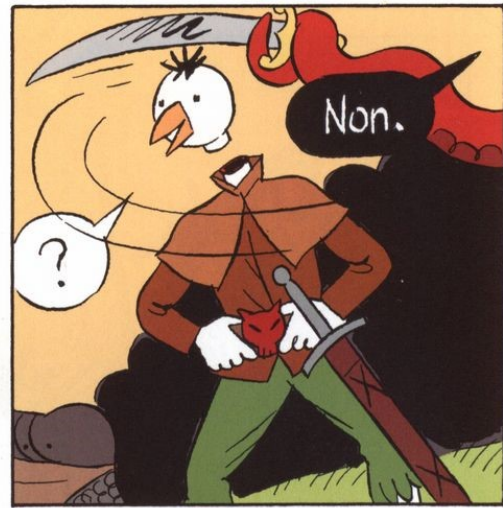
Michard, vous avez été parfait, tout à l'heure. Je suis désolé de vous faire jouer une telle comédie, mais il nous faut un ennemi ridicule, cela jette le discrédit sur nos autres opposants.



Quoi de neuf au conseil mon ami ?

La guerre, très chère. La grande guerre.





Ceux-là, vont-ils nous servir pour défendre Canard-ville ?

Non. Je vais juste les finaliser et nous allons nous enfuir.

Et Canard-ville ?

Soyons réalistes. J'aime beaucoup Canard-ville, mais contre 20 000 hommes, on ne peut rien faire.

Ca va, Cormor, vous arrivez à marcher ?

Oui.

Alors venez avec moi, nous allons chez mon frère.

Vous en avez fabriqué combien, des comme moi ?

Un certain nombre.

Vous en fabriquez depuis longtemps ?

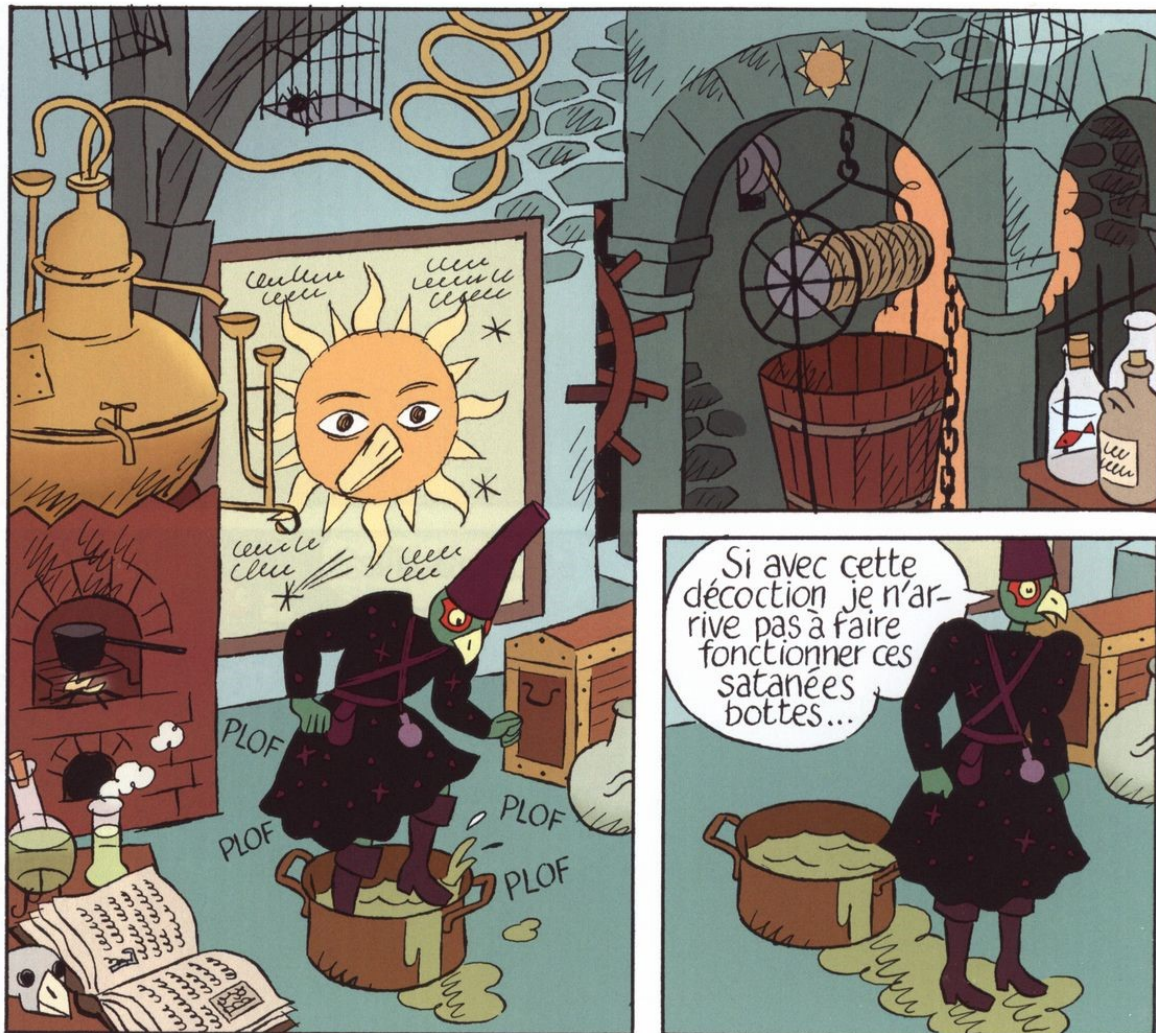
Un certain temps.

Une dernière question. Pardonnez-moi, mais j'imagine que peu d'êtres peuvent demander cela à leur créateur, monsieur le vicomte, pourquoi nous avez-vous créés ?

Ah, voilà la maison de mon frère.

Vous ne trouvez pas qu'on sent de la fumée ?

Oui, Benoit va finir par se faire remarquer dans le quartier.



Si avec cette décoction je n'arrive pas à faire fonctionner ces satanées bottes...

Mmmm... mieux vaut les essayer dehors.

Bonsoir, Benoit. Regarde, voici notre dernier...

?

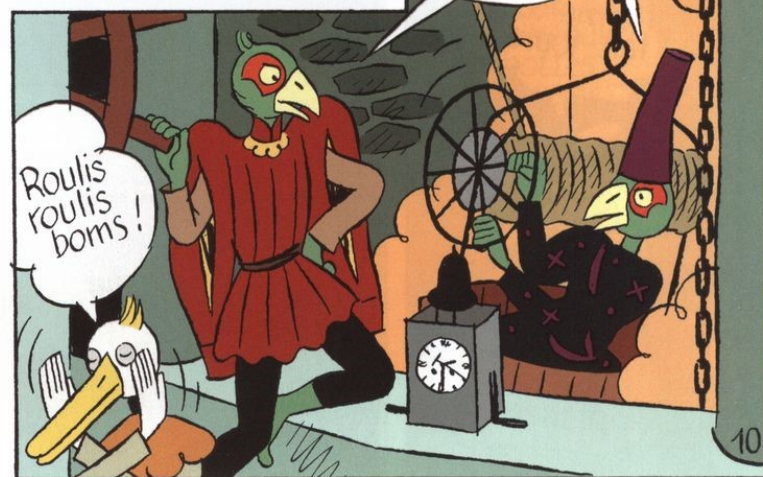
Salut, Juliën. Bonjour le nouveau. Excusez-moi, il me faut de la place. Ces bottes vont me permettre de franchir entre cinq et dix lieues en une seule enjambée. Regardez plutôt !

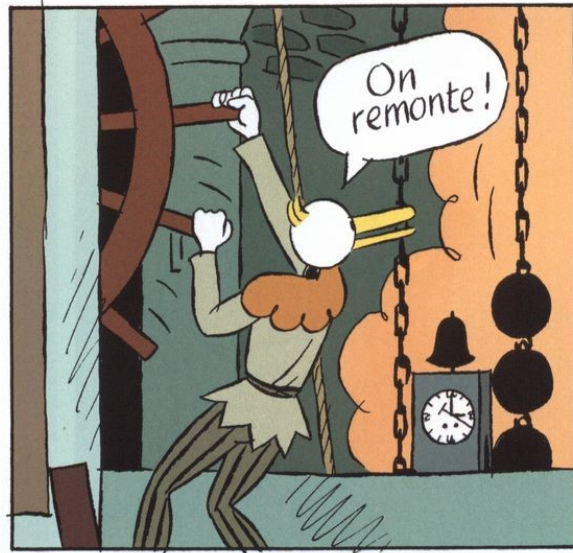
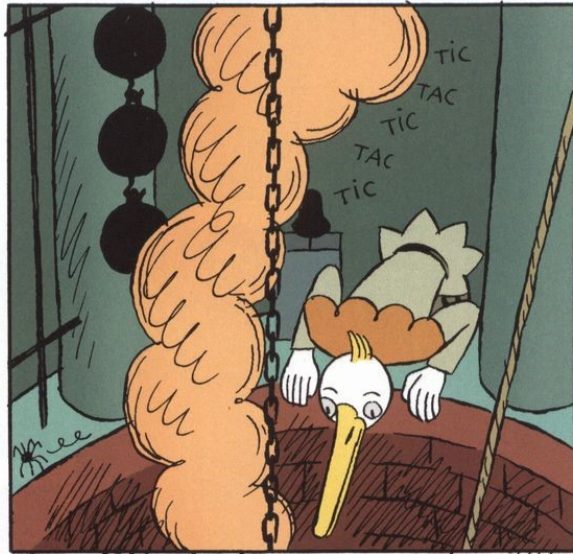
Attention...

Hop !

Je ne sais pas qui t'a vendu ces bottes, mais je pense qu'il a fait une bonne affaire.

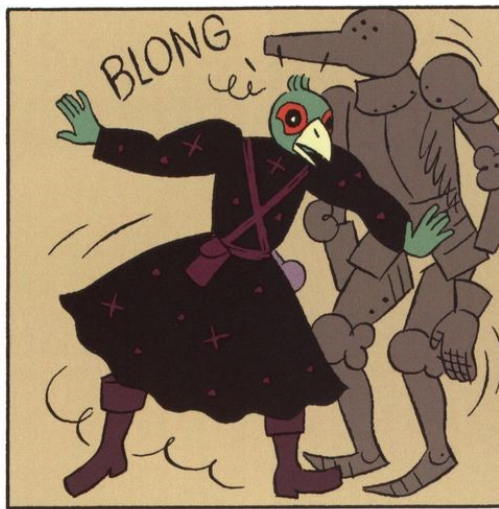


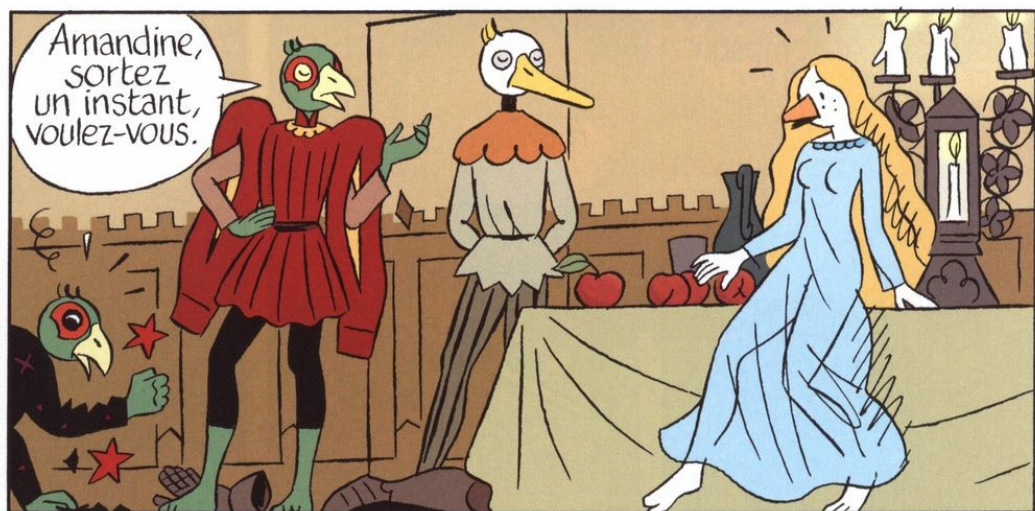




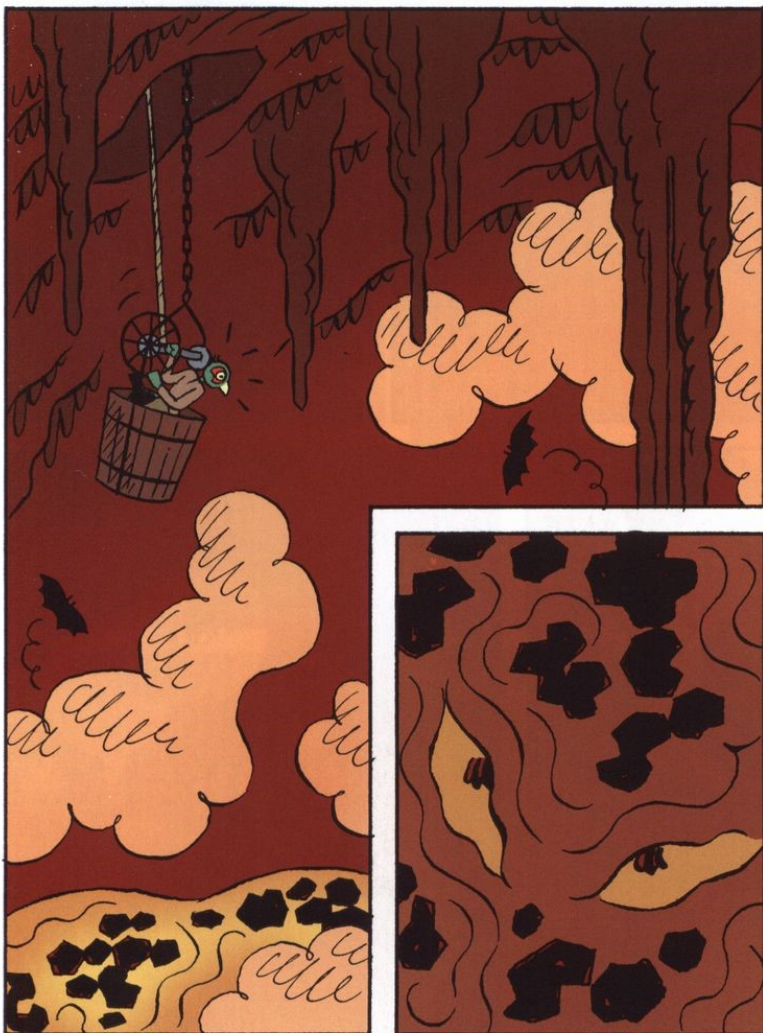










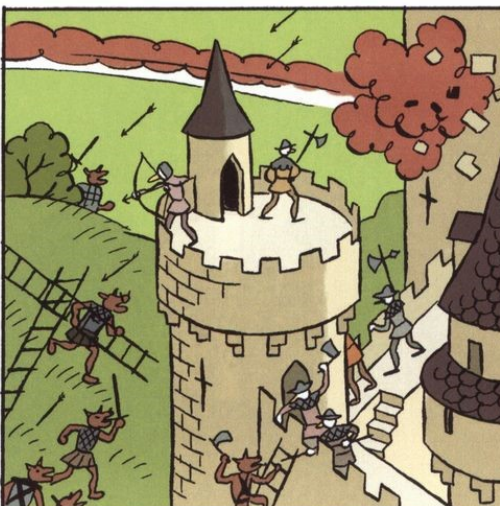
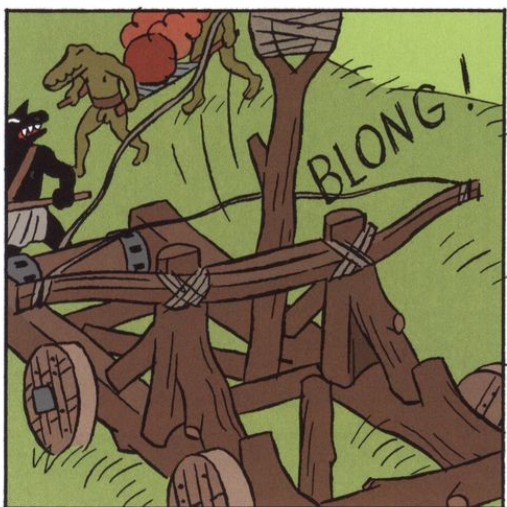


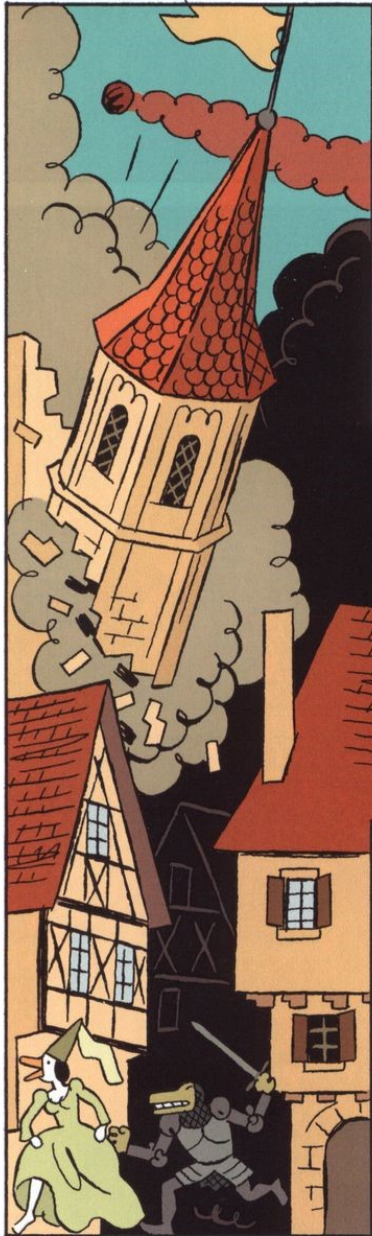
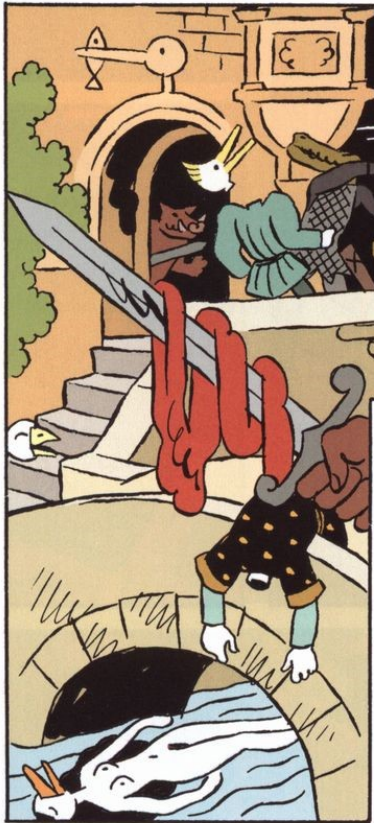








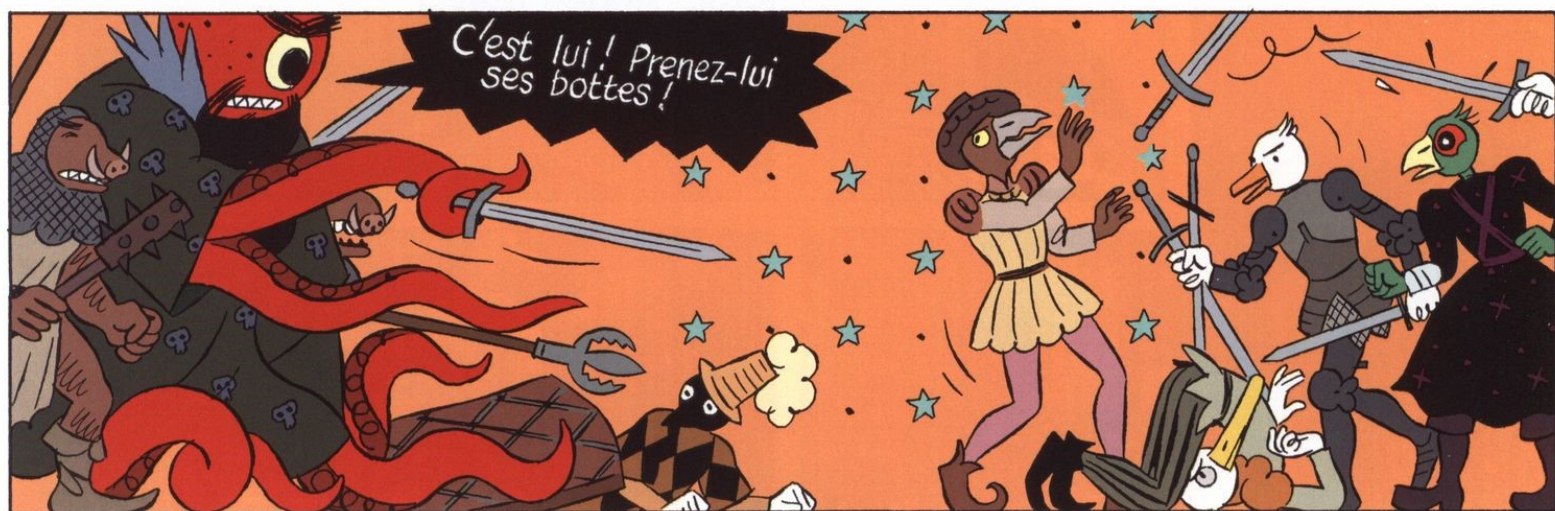
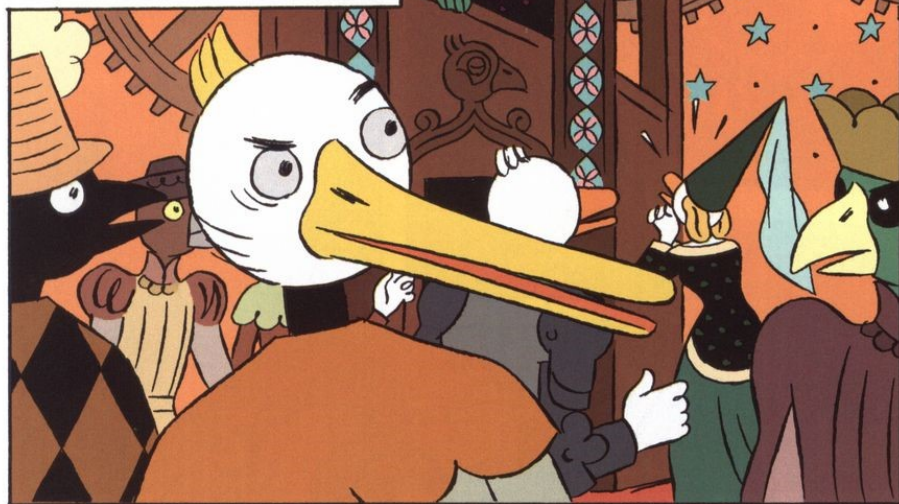




Allez ! Que
chacun prenne
un monstre-
gousset.
Il faut
quitter la
ville.

On n'attend pas
le maître ?

CLAP



Epargnez-vous cette peine. Vous êtes tout ce qui reste de l'œuvre de mon frère. Je ne vous laisserai pas vous sacrifier en vain.

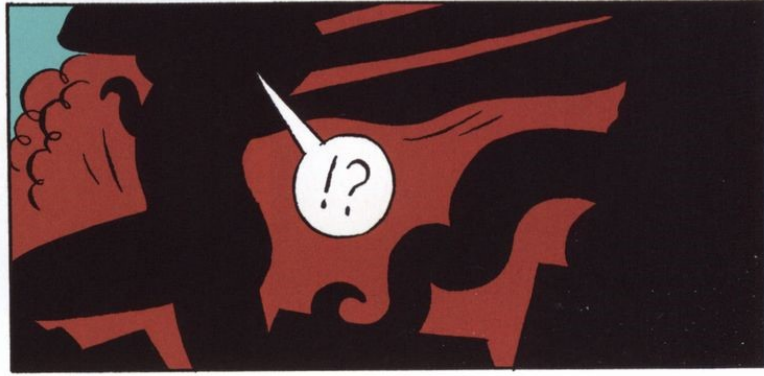




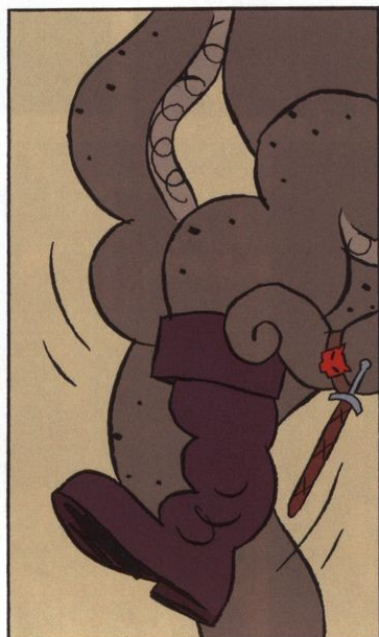






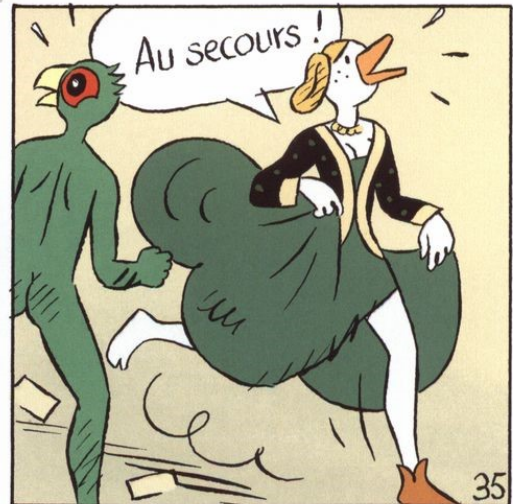
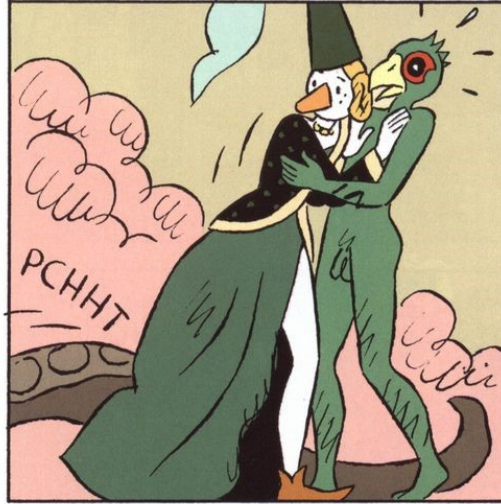


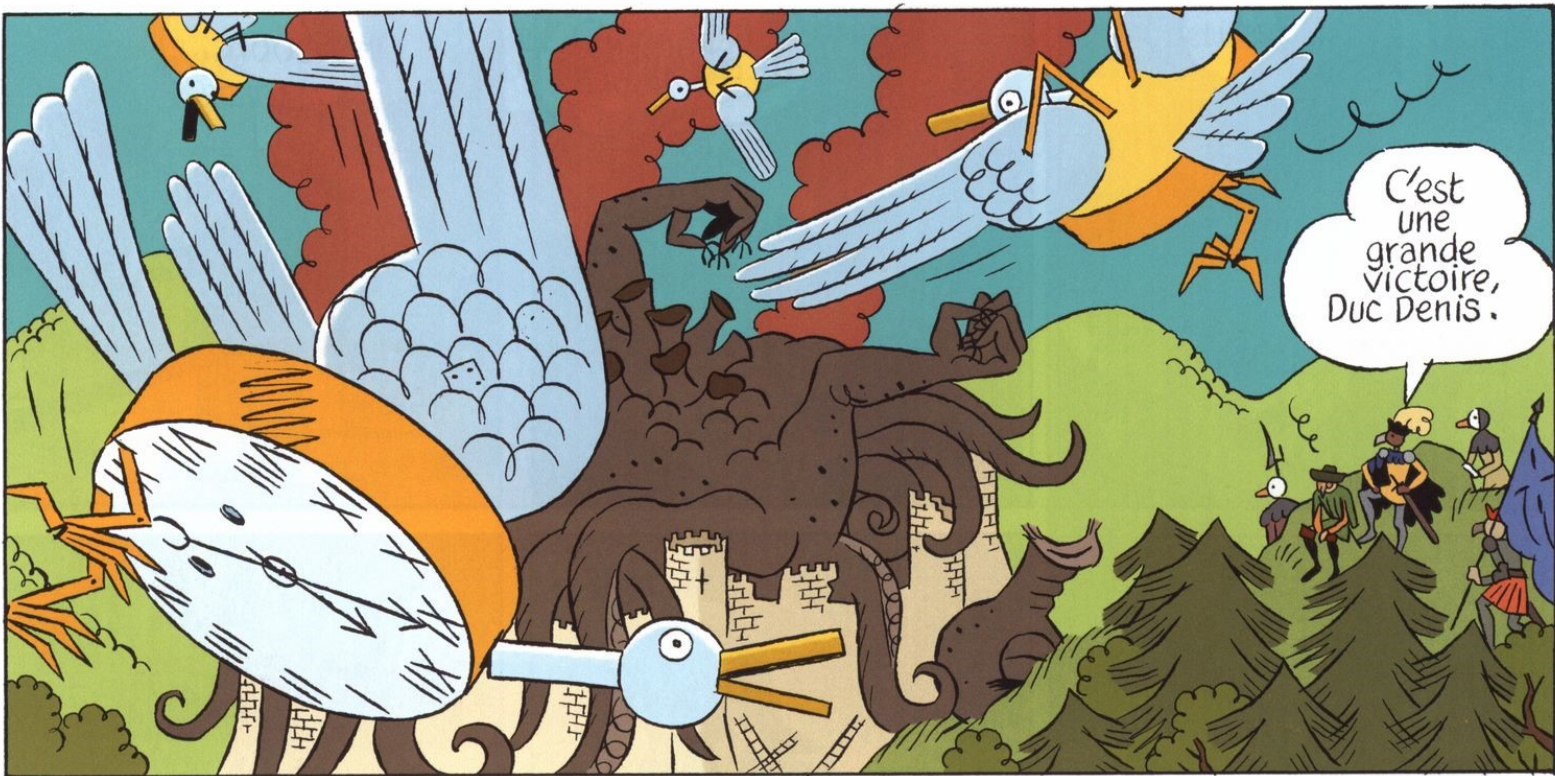






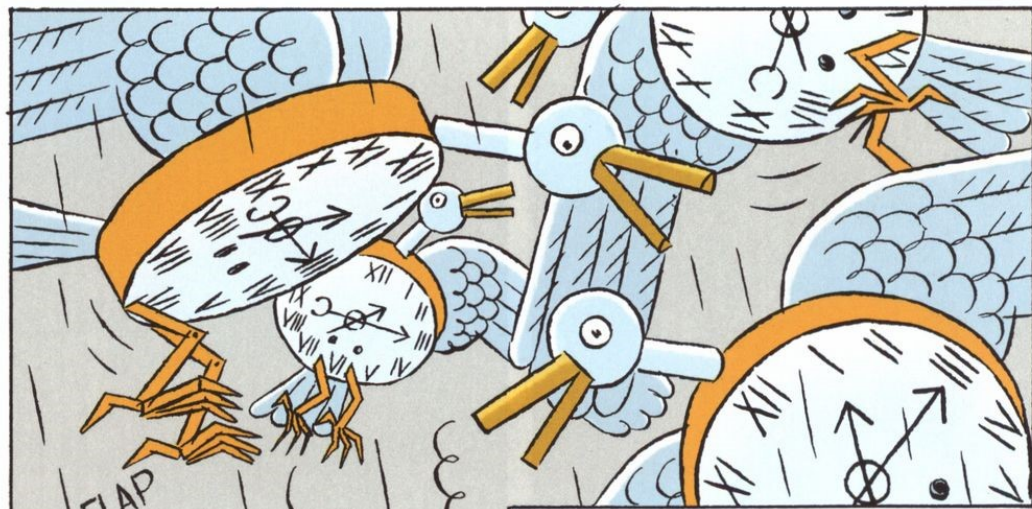














Quelques mois plus tard
tandis que les débris
du Mal Absolu ont
presque totalement disparu,
une cité nouvelle se dresse
sur les ruines de Canard-ville.

Son nom est
Vaucanson.

Pardonnez-
moi, Benoit.
Je tombe peut-être à un
mauvais moment...

Non, Amandine.
Vous ne me dérangez
jamais.







Plus tard,
chez Cormor.

Comment a-t-il pris
la chose ?

Pas très bien.

Ça le choque
que vous aimiez une machine ?

Non.

Il m'aimait en secret. Depuis le jour où j'ai épousé
son frère.

Oh ! Et il nourrissait
des espoirs
depuis que...

Oui.

A-t-il cependant
accepté de vous...

Oui.

Ah.

...

...

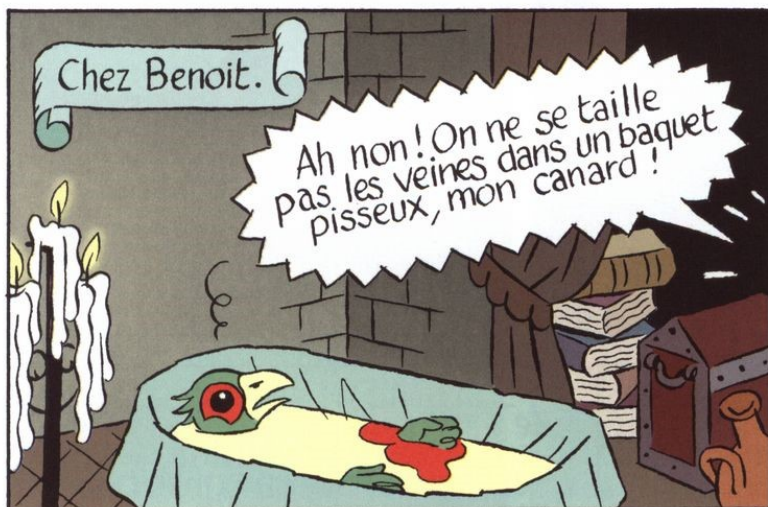


Et c'était bien ?



Pardon, j'ai manqué
de tact.

BOU HOU HOU
HOU HOU



Chez Benoit.

Ah non ! On ne se taille
pas les veines dans un baquet
pisseux, mon canard !



Vous avez du
nouveau au
sujet des
invisibles ?

Oui. C'est bon, ils
te foutront
la paix. Mais ne
me demande
pas comment
je m'y suis pris,
tu risques
de ne pas
aimer.
Allez, sors
de cette pisse,
on a du
boulot.



Que savez-vous du drame
de mon existence ?

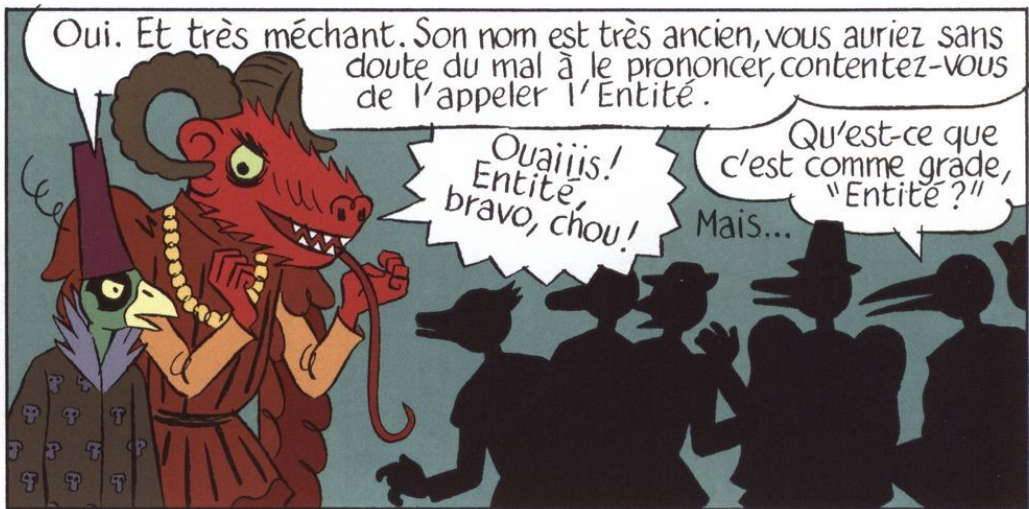
Je m'en cogne, mon chou.
En revanche, il me semble
qu'on a un accord, tous
les deux. Moi je te débarrasse
des invisibles, et toi tu
dois m'aider dans mon
grand œuvre.



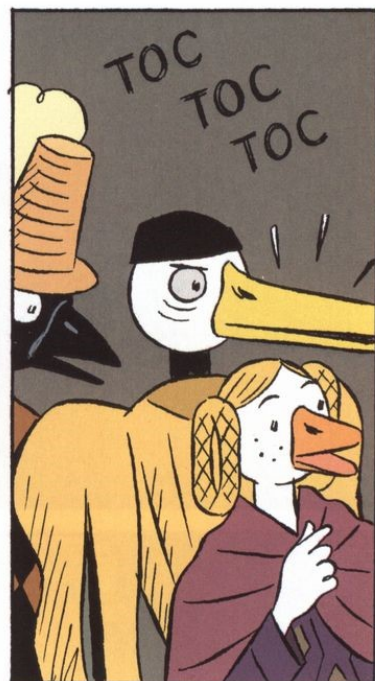
Je ne
comprends pas
pourquoi ça n'a
pas marché,
ce taillage
de veine.

'Faut
de l'eau
chaude,
couillon.









Dans la même série :

• *Donjon Monsters* :

Tome 1 : Jean-Jean la Terreur - dessin de Mazan
Tome 2 : Le Géant qui pleure - dessin de Jean-Christophe Menu
Tome 3 : La Carte majeure - dessin de Andreas
Tome 4 : Le Noir Seigneur - dessin de Blanquet
Tome 5 : La Nuit du tombeur - dessin de Jean-Emmanuel Vermot-Desroches
Tome 6 : Du ramdam chez les brasseurs - dessin de Yoann
Tome 7 : Mon fils le tueur - dessin de Blutch
Tome 8 : Crève-cœur - dessin de Carlos Nine
Tome 9 : Les Profondeurs - dessin de Killoffer
Tome 10 : Des soldats d'honneur - dessin de Bézian
Tome 11 : Le Grand Animateur - dessin de Stanislas

• *Donjon Potron-Minet - dessin de Christophe Blain* :

Tome -99 : La Chemise de la nuit
Tome -98 : Un justicier dans l'ennui
Tome -97 : Une jeunesse qui s'enfuit
Tome -84 : Après la pluie

• *Donjon Crépuscule - dessin de Yoann Sfar* :

Tome 101 : Le Cimetière des dragons
Tome 102 : Le Volcan des Vaucanson
Tome 103 : Armaggedon
Dessin de Kerascoët :
Tome 104 : Le Dojo du lagon
Tome 105 : Les Nouveaux Centurions

• *Donjon Zénith - dessin de Lewis Trondheim* :

Tome 1 : Cœur de canard
Tome 2 : Le Roi de la bagarre
Tome 3 : La Princesse des barbares
Tome 4 : Sortilège et Avatar
Dessin de Boulet :
Tome 5 : Un mariage à part

• *Donjon Parade - dessin de Manu Larcenet* :

Tome 1 : Un donjon de trop
Tome 2 : Le Sage du ghetto
Tome 3 : Le Jour des crapauds
Tome 4 : Des fleurs et des marmots
Tome 5 : Technique Grogro

• *Donjon bonus (Clefs en mains, le jeu de rôles) - textes de Arnaud Moragues*

© 2007 Guy Delcourt Productions

Tous droits réservés pour tous pays
Dépôt légal : septembre 2007. I.S.B.N. : 978-2-7560-0777-9
Première édition

Imprimé et relié en août 2007
par Qualibris (JL)

www.editions-delcourt.fr





« J'ai songé à prendre un pseudonyme : Robert le conquérant !!
— Ce n'est pas très effrayant.
— Et alors ? Vous voudriez que je m'appelle comment
pour faire vraiment peur ? Le Mal Absolu ? »



ISBN : 978-2-7560-0777-9



9 782756 007779
CODE PRIX : DE15 5362447