

ARLESTON & TARQUIN

# L'ANFEUST de TROY

T.1

L'IVOIRE DU MAGOHAMOTH



SOLEIL

COLLECTION  
SOLEIL  
de  
NUIT

# L'ANFEUST de TROY

T.1

L'IVOIRE DU MAGOHAMOTH

Scénario : **ARLESTON**

Dessins : **TARQUIN**

Couleurs : **LENCOT**



**SOLEIL**  
PRODUCTIONS









TROY EST UN MONDE SURPRENANT; GRÂCE AUX SAGES D'ECKMUL QUI, JUSQU'AU FOND DE CHAQUE VILLAGE, RELÈVENT LA FORCE DE LA MAGIE, CHAQUE INDIVIDU POSSÈDE UN ET UN SEUL POUVOIR. CELUI-CI PEUT ÊTRE ANODIN OU UTILE, RIDICULE OU REDOUTABLE.

LANFEUST PEUT D'UN REGARD FAIRE FONDRE LE MÉTAL. IL EST DONC DEVENU FORGERON. MAIS SA VIE EST BOULEVERSEE DEPUIS LE JOUR OÙ IL A DÉCOUVERT QU'AU CONTACT D'UNE CERTAINE ÉPÉE FORNIE À D'IVOIRE, IL PEUT POSSÉDER TOUS LES POUVOIRS, C'EST À DIRE LE POUVOIR ABSOLU. C'EST C'IN FAIT UNIQUE DANS L'HISTOIRE DE TROY.



CIXI ET C'IAN SONT LES DEUX FILLES DE NICOLÈDE. LA BRUNE CIXI EST UNE CHÉRIE PROVOCANTE DONT LE POUVOIR EST DE TRANSFORMER L'EAU EN GLACE OU EN VAPEUR. LA BLONDE ET DOUCE C'IAN, FIANCEE DE LANFEUST, PEUT GUÉRIR TOUTES LES BLESSURES, UNE FOIS LA NUIT TOMBÉE.



MAÎTRE NICOLÈDE EST LE SAGE DU VILLAGE. TOUT LANFEUST EST ORIGINAIRE. IL A DÉCOUVERT QUE L'IVOIRE CONFÈRENT LE POUVOIR ABSOLU DE LANFEUST PROVIENT D'UN ANIMAL MYTHIQUE, LE MAGOHAMOTH. IL A DONC CONDUIT LANFEUST À ECKMUL, LA CAPITALE, AFIN QUE LES ÉLUDITS, GARDIENS DE LA MAGIE, PUISSENT ÉTUDIER SON CAS.



HEBUS EST UN REDOUTABLE TROLL, CRÉATURE SAUVAGE ET IMPITOYABLE HANTANT LES FORÊTS. MAIS LES ENCHANTEMENTS DE MAÎTRE NICOLÈDE ONT TRANSFORMÉ LA BÊTE FEROCE EN UN JOYEUX COMPAGNON DONT LA FORCE EST APPRÉCIABLE. CÉPANDANT CES ENCHANTEMENTS SONT PROVISOIRES ET PEUVENT ÊTRE ROMPUS.



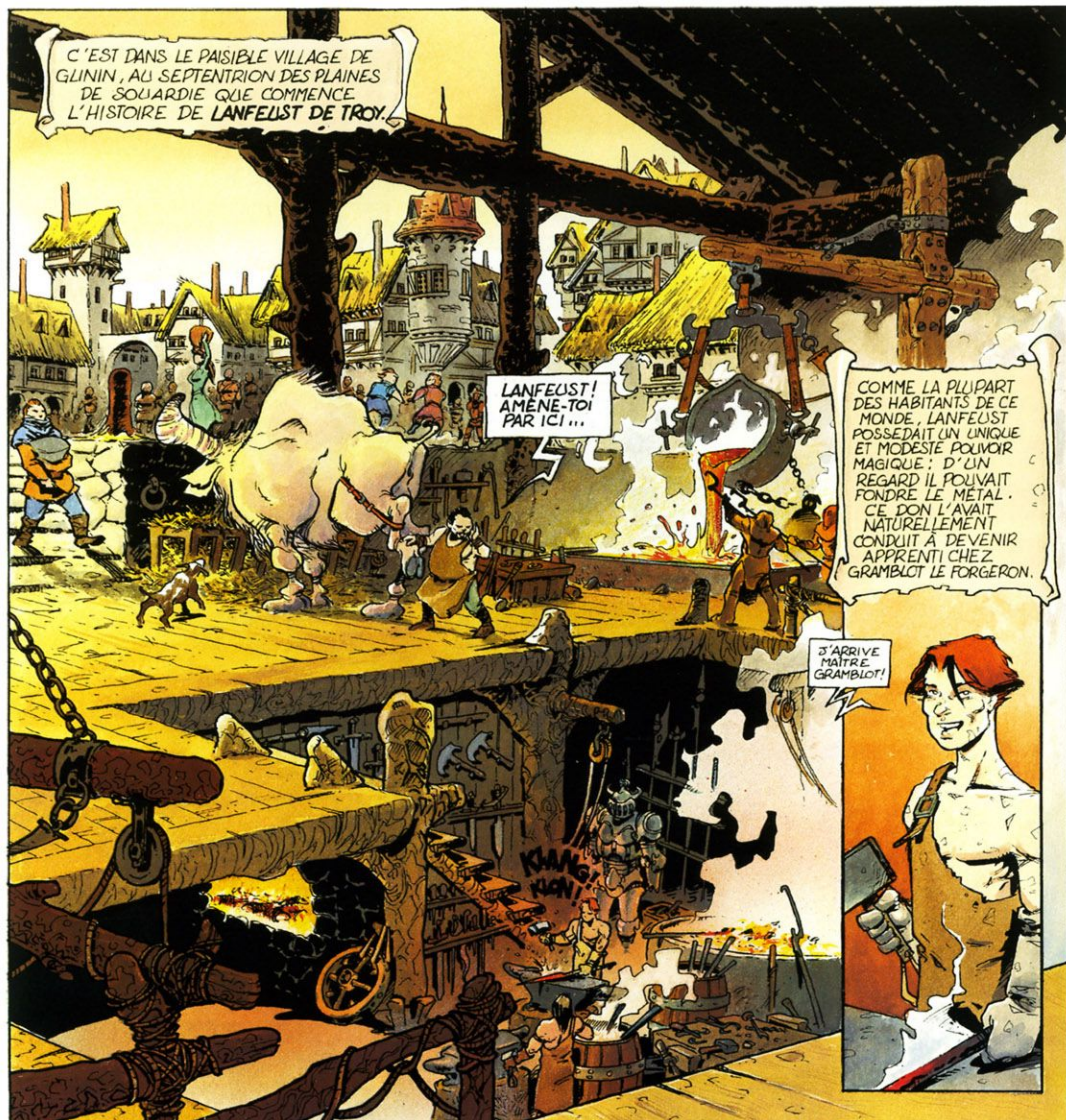
LE CHEVALIER OR-AZUR VIENT DES BARONNIES, UNE LOINTAINE PRESQU'ÎLE QUI REFOISE LA MAGIE ET OÙ LES CHÂTEAUX MÈNENT LES UNS CONTRE LES AUTRES DE PERPÉTUELLES GUERRES D'HONNEUR. IL POSSÈDE L'ÉPÉE AU CONTACT DE LAQUELLE LANFEUST DEVIENT L'HOMME LE PLUS PUISSANT DE TROY.



THANOS LE PIRATE AURAIT PU ÊTRE UN PUISSANT ÉLUDIT, MAIS IL A TRAHI ECKMUL. IL POSSÈDE LE DON DE SE TÉLÉPORTER AUX ENDROITS OÙ IL A DÉJÀ EU L'OCCASION DE VOIR ET DE MÉMORISER ET, COMME LANFEUST, IL EST SENSIBLE AU POUVOIR DU MAGOHAMOTH.



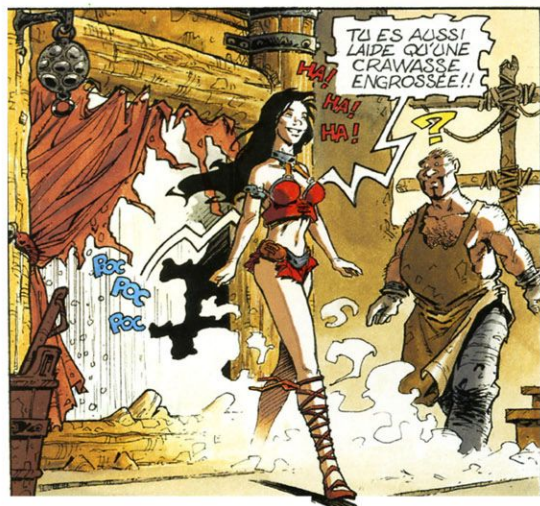
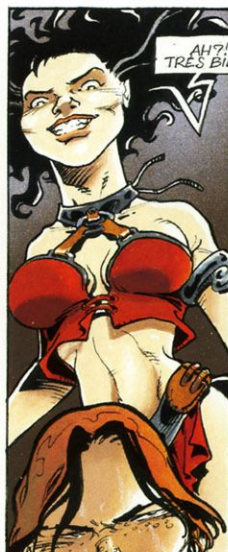














CÉLÈBRES SUR TOUS LES CONTINENTS DE TROY POUR LEURS DEUX GUERRIERS ET LEUR ATTACHEMENT AUX TRADITIONS, LES 17 BARONS D'HEDULIE REFUSENT L'EMPRISE D'ECKMUL ET LA PRATIQUE DE LA MAGIE.

JE LUTTAIS CONTRE UN TROLL ...

SI JE RATE MON RENDEZ-VOUS AVEC C'IAN ...

LA CRÉATURE FAISAIT DE TERRIBLES MOULINETS AVEC SA LOURDE MASSE D'ARMES...



ZAM!  
VLAM!

FLOOM!

MAIS MON EPÉE VIENT HEURTER SES DENTS, ET ELLE SE BRISA NET.

IL EST DE NOTORIÉTÉ PUBLIQUE QUE LES TROLLS ONT UNE EXCELLENTE DENTITION.

LA BÊTE RÉPUGNANTE SE PRÉPARAIT À ME DEVORER...



LORSQUE JE DECIDAI DE FOIR.

VOILÀ POURQUOI J'AIMERAIS QUE VOUS ME RÉPARIEZ CETTE EPÉE.

C'EST L'AFFAIRE DE QUELQUES MINUTES, CHEVALIER OR ADULS, LANFEUST VA S'EN CHARGER.

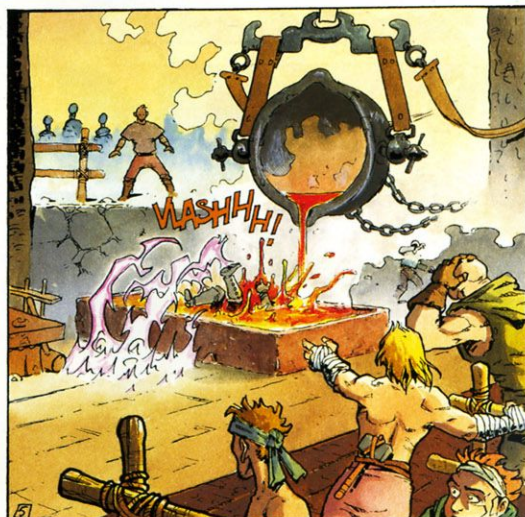
BRAVES GENS.

EN ATTENDANT, JE VOUS FERAI GÔTER UN VIN VERT ET FRAIS DE NOTRE VILLAGE, ET VOUS M'ENCHANTEREZ DU Récit DE VOS EXPLOITS.

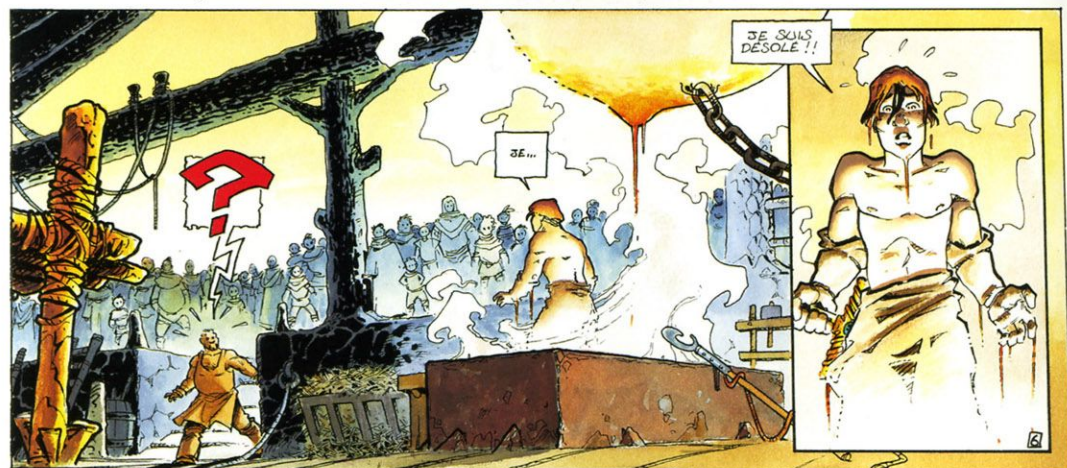
VOLONTIERS.



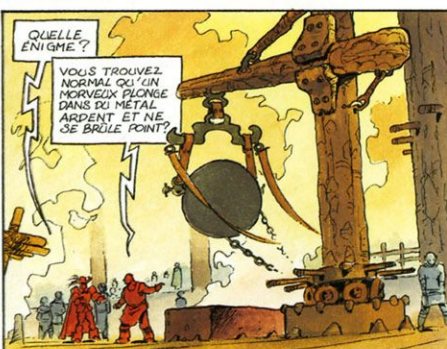




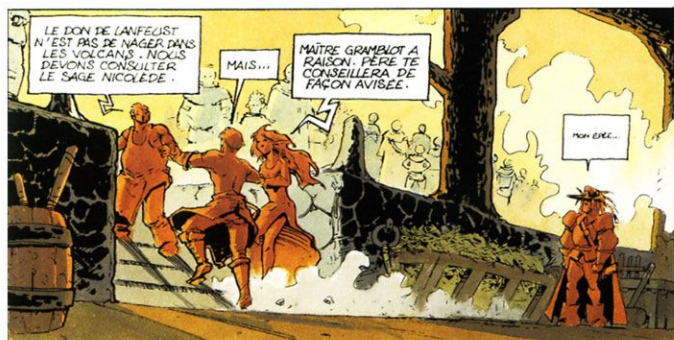




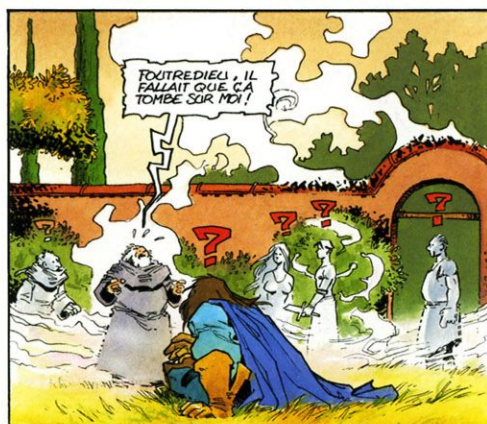




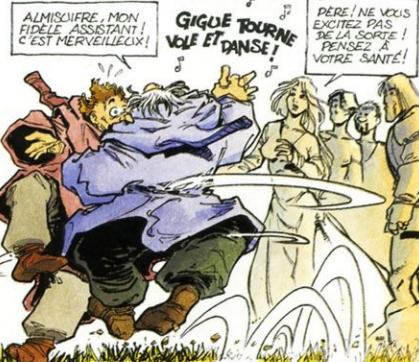




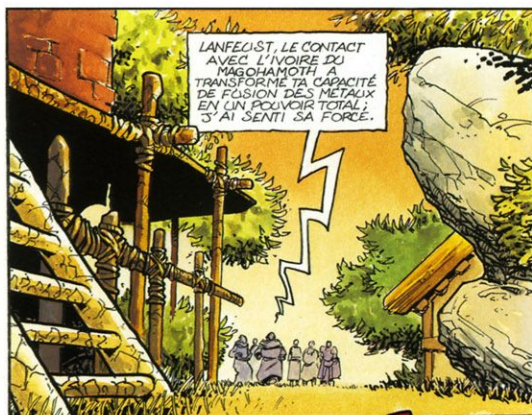




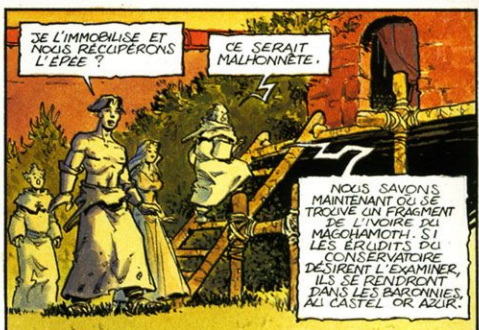




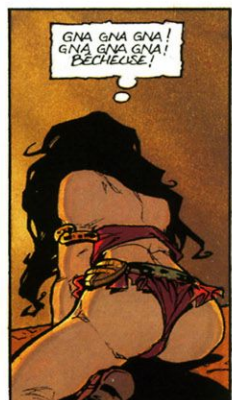




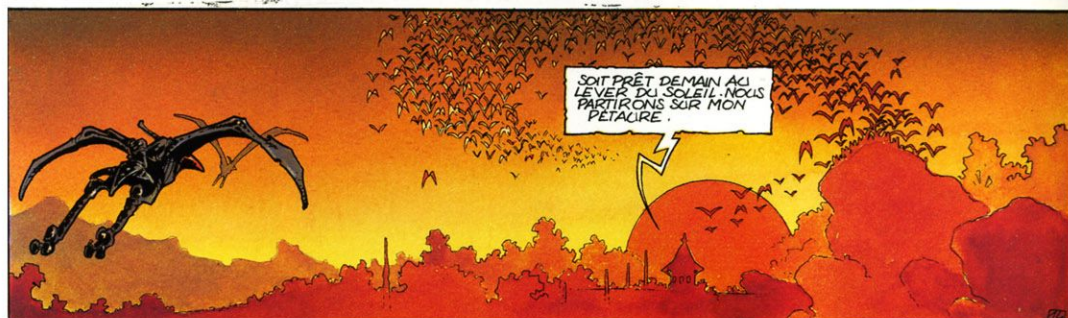
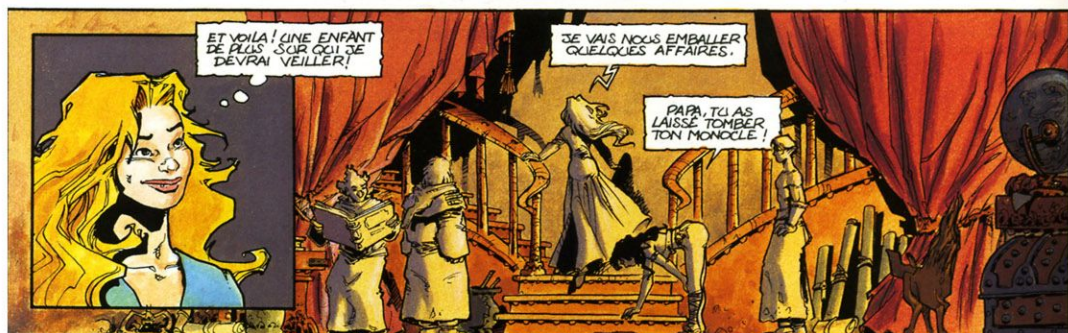








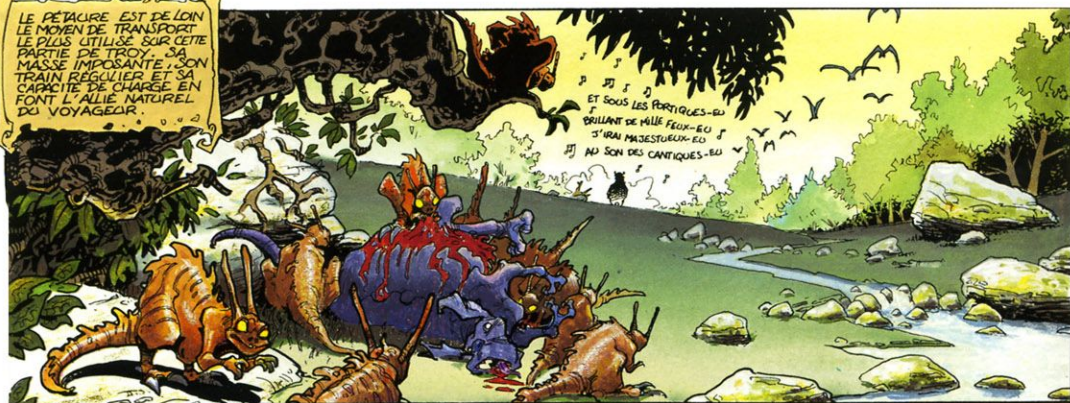






LE PÉTAÏRE EST DE LOIN  
LE MOYEN DE TRANSPORT  
LE PLUS UTILISÉ SUR CETTE  
PARTIE DE TROY. SA  
MASSE IMPOSANTE ET SON  
TRAIN RÉGULIER ET SA  
CAPACITÉ DE CHARGE EN  
FONT L'ALLIÉ NATUREL  
DU VOYAGEUR.

ET SOUS LES PORTIQUES-ÉU  
BRILLANT DE MILLE FEUX-ÉU  
S'IRAI MAJESTUEUX-ÉU  
AU SON DES CANTIQUES-ÉU



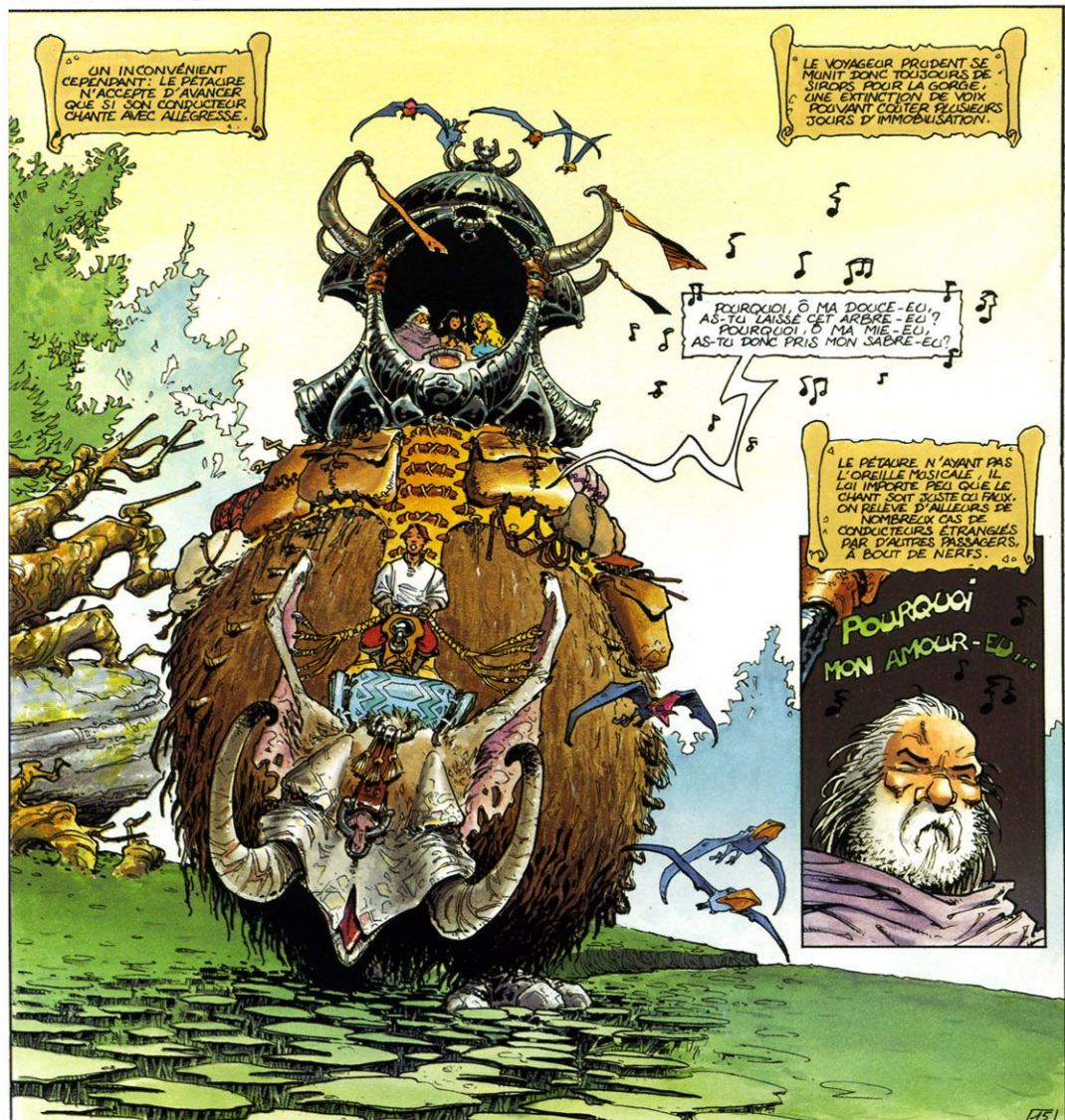
UN INCONVÉNIENT  
CÉPENDANT: LE PÉTAÏRE  
N'ACCEPTE D'AVANCER  
QUE SI SON CONDUCTEUR  
CHANTE AVEC ALEGRESSE.

LE VOYAGEUR PRUDENT SE  
MUNIT DONC TOUSJOURS DE  
SIROPS POUR LA GORGE.  
UNE EXTINCTION DE VOIX  
POUVANT CÔTÉTER PLUSIEURS  
JOURS D'IMMOBILISATION.

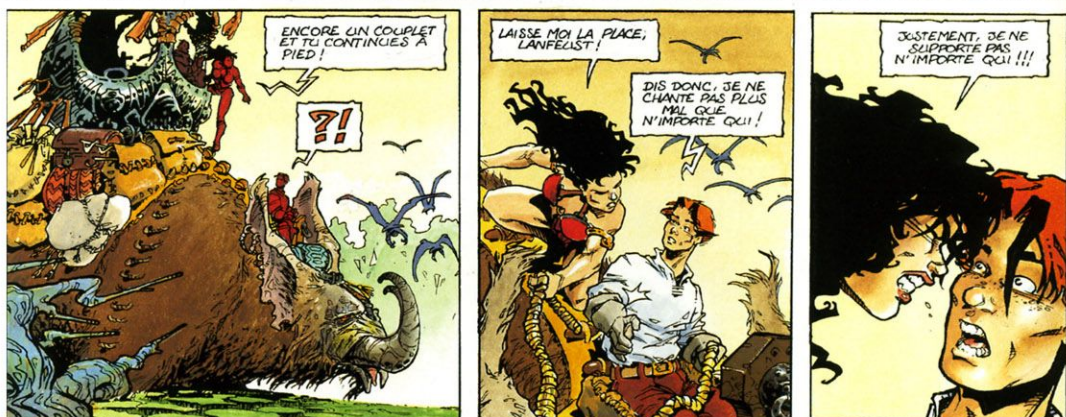
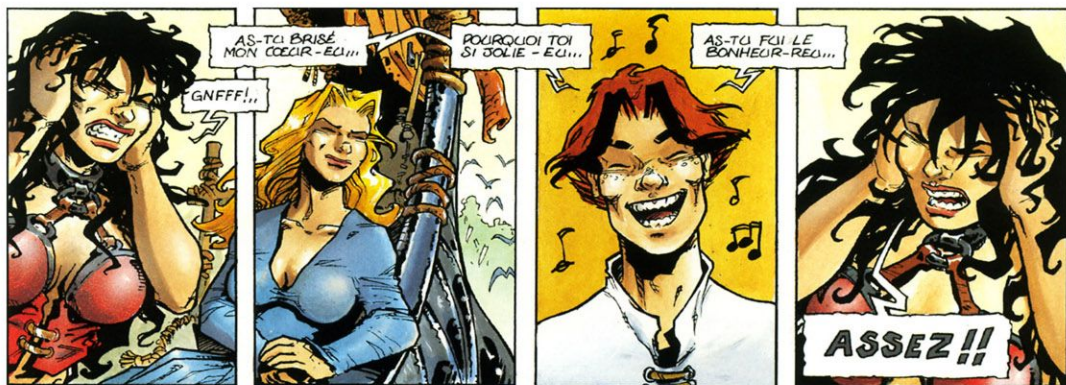
POURQUOI, Ô MA DOUCE-ÉU,  
AS-TU LAISSÉ CET ARBRE-ÉU?  
POURQUOI, Ô MA MIE-ÉU,  
AS-TU DONC PRIS MON SABRE-ÉU?

LE PÉTAÏRE, N'AYANT PAS  
L'OREILLE MUSICALE, IL  
LUI IMPORTE PEU QUE LE  
CHANT SOIT JUSTE OU FAUX.  
ON RELEVÉ D'AILLEURS DE  
NOMBREUX CAS DE  
CONDUCTEURS ÉTRANGÉS  
PAR D'AUTRES PASSAGERS,  
À BOÛT DE NERFS.

**POURQUOI  
MON AMOUR-ÉU...**















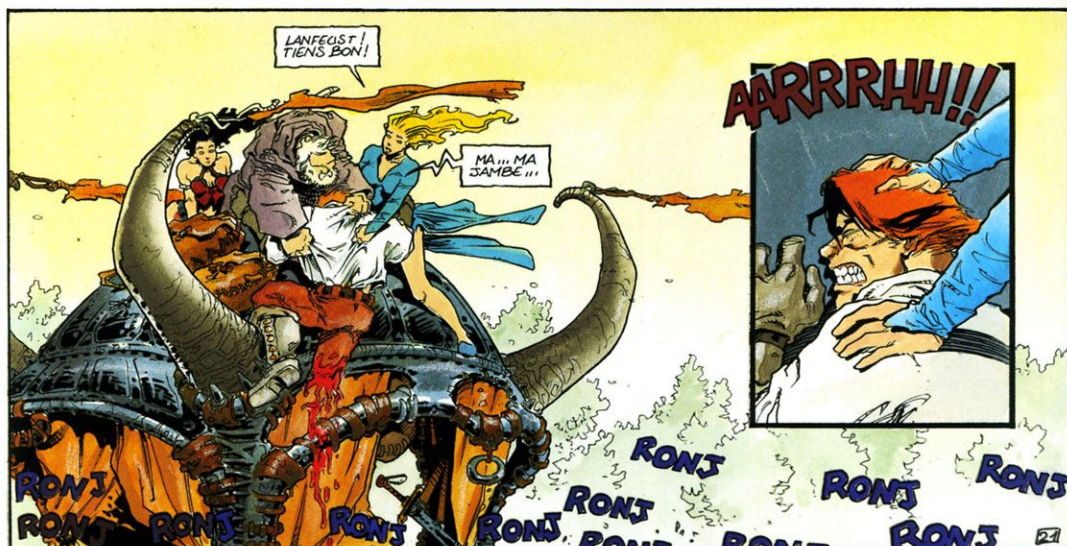




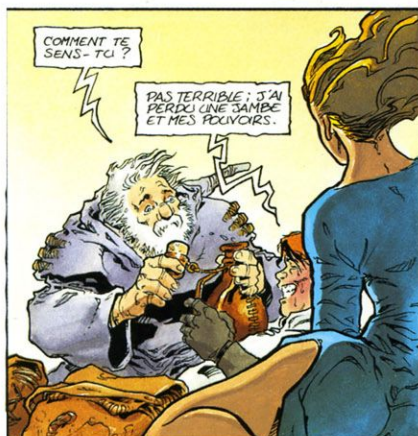
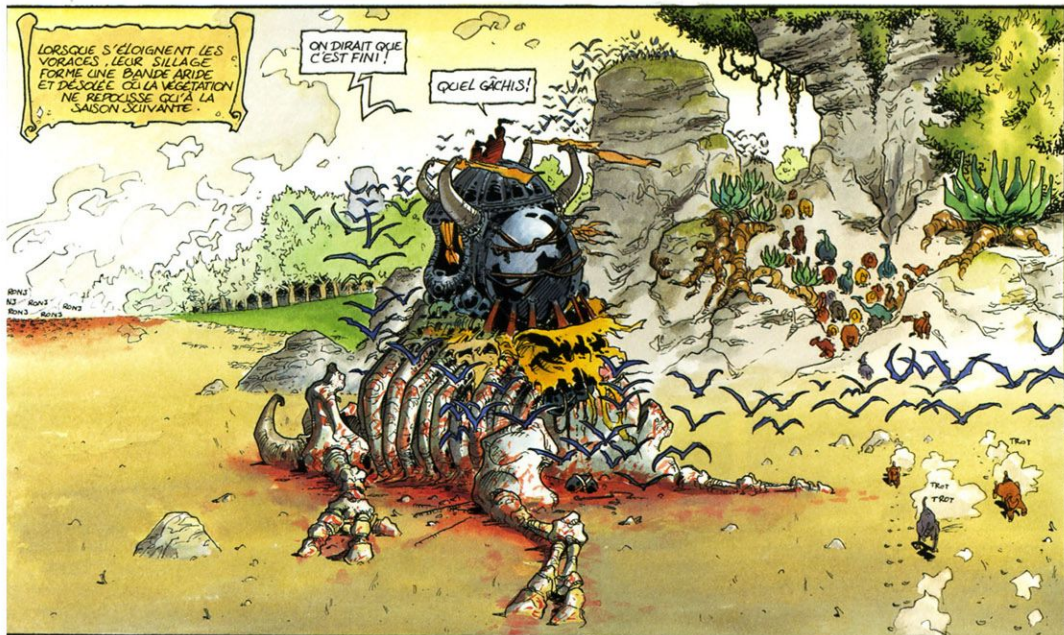




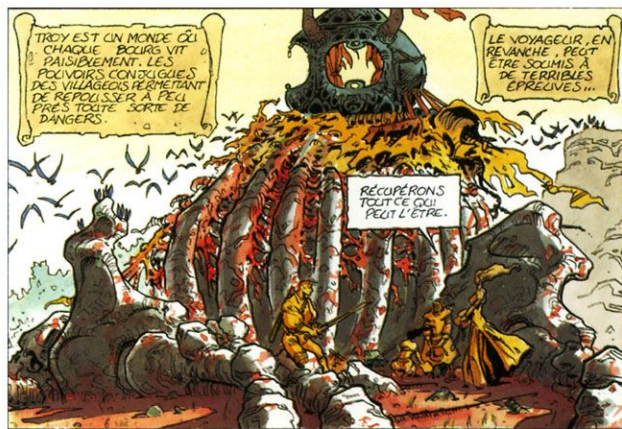








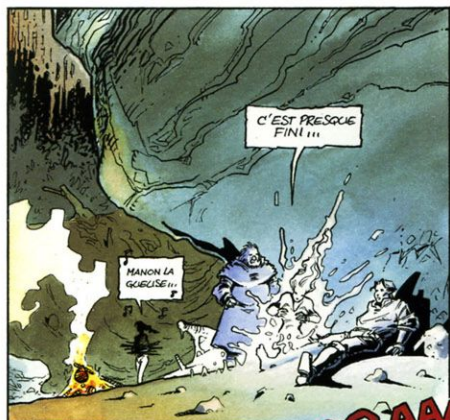




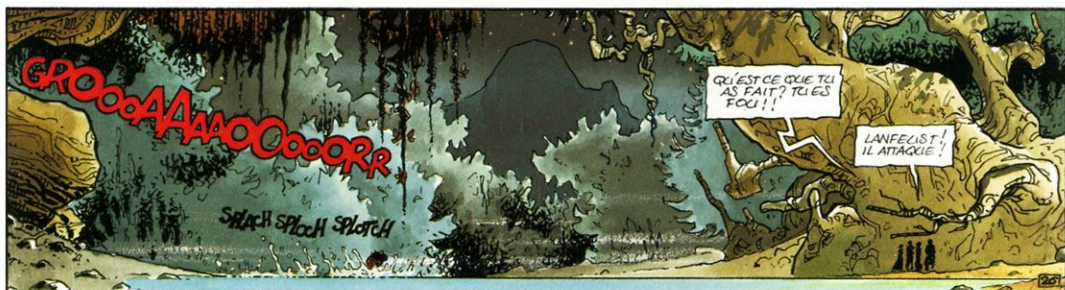
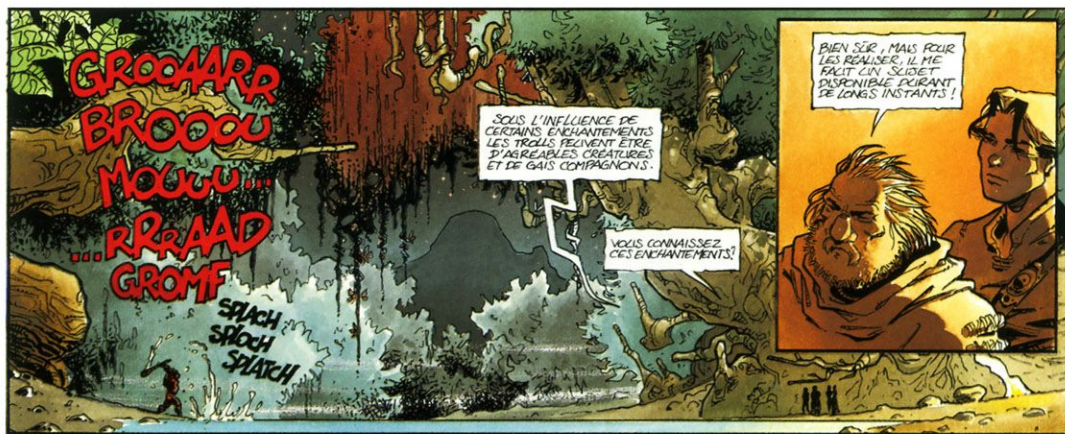




























COMME JE LE PENSais, JACLAIRE N'EST QU'A QUELQUES JOURS DE MARCHE, A TRAVERS LES MONTs SOMBRES.

POURQUOI NE PAS AVOIR TOUT DE SUITE CHOISI CET ITINERAIRE ?



JE PREFERAIS REDESCENDRE LES PLAINES A DIX DE PETAGIRE.

CES MONTAGNES SONT PEl SURES, ELLES ABRIENT DE REDOUTABLES PREDATEURS, ET SONT INFESTEES DE CANAILLES.



DES BANDITS ?

OUI, DES SANS-MAGIE QUI ONT PREFERE S'EXILER DANS LES FORETS, ET VIVRE DE RAPINES.



MAIS AVEC UN GARDE DU CORPS COMME HEBUS, LES CHOSES SONT DIFFERENTES ...



VOUS ETES MARIE, HEBUS ?

HELAS ! J'AI CONNU UNE FOUGUEUSE COMPAGNE. MAIS L'AI DEVOREE UN JOUR DE COLERE.



VOUS AVEZ FAIT CA ?

VOUS SAVEZ DOUCE C'EST SANS LES ENCHANTEMENTS DE VOTRE PERE, JE VOUS CROQUERAI COMME UN BISCUIT APERITIF.



QUELQUES JOURS PLUS TARD ...

J'EN AI ASSEZ DE MARCHER !

NICOLEDE, VOUS PRETENDIEZ CES VALLEES INFESTEES DE COQUE-TARTETS ?



C'EST CE QUE RAPPORTENT LES CARTES. JE SUIS SURPRIIS QUE NOUS N'EN AYONS CROISE AUCUN JUSQU'ICI.

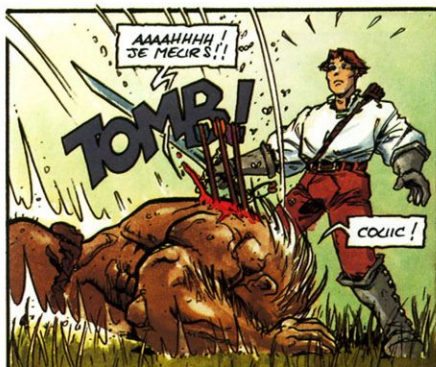
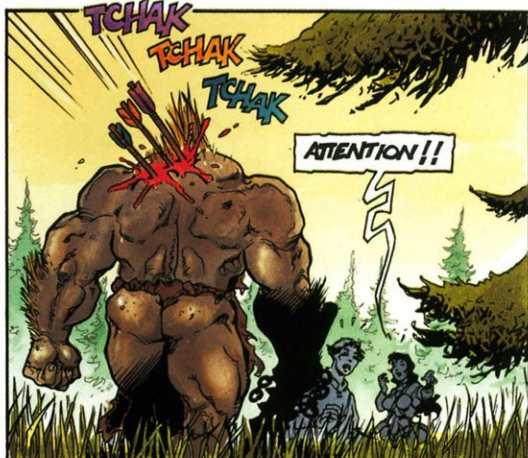
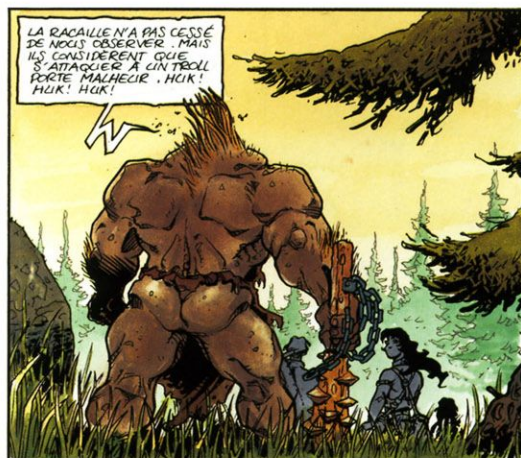


NOUS EN AVONS CROISE DEX CENT SOIXANTE TREIZE, DONT QUATRE NAINS ET UN MANCHOT !

... SANS PARLER DES TRACES GROSSIERES LAISSEES PAR UN CHEVALIER DES BARONNIES.

PARDON ?









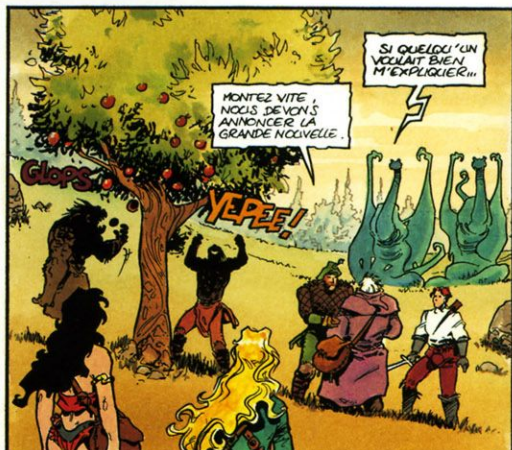
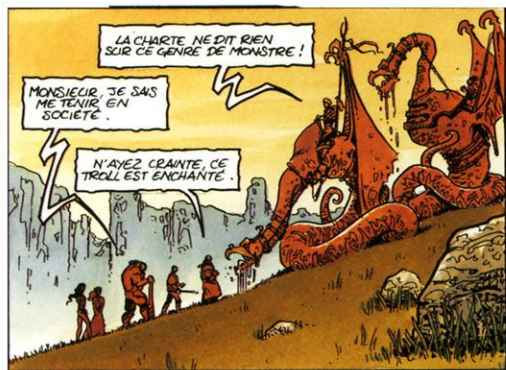




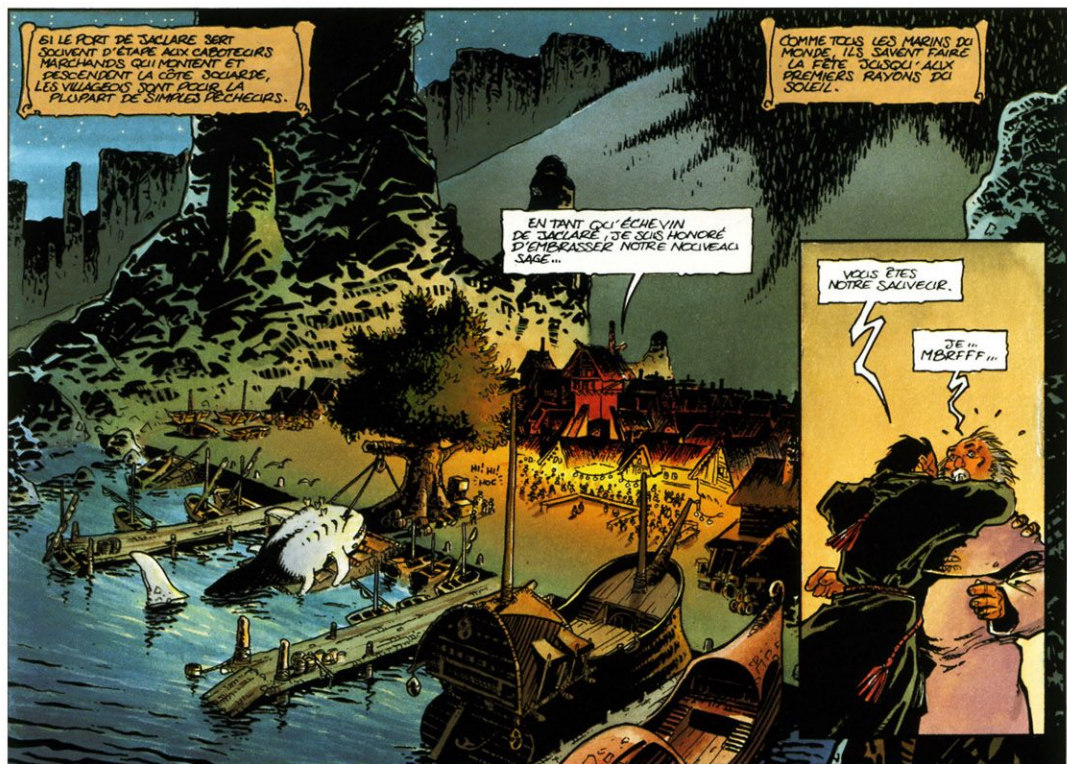








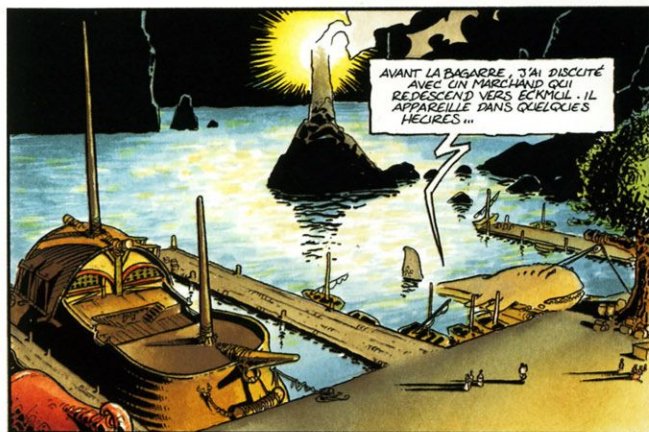








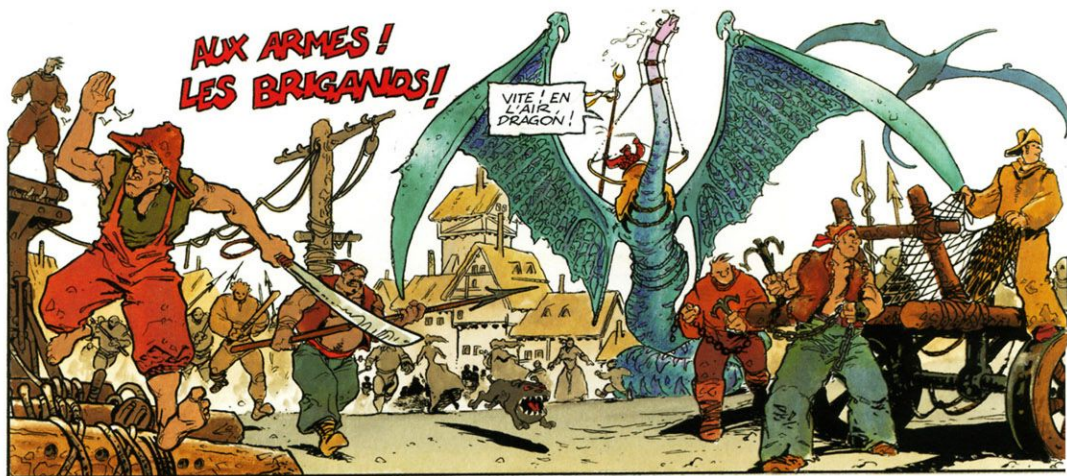




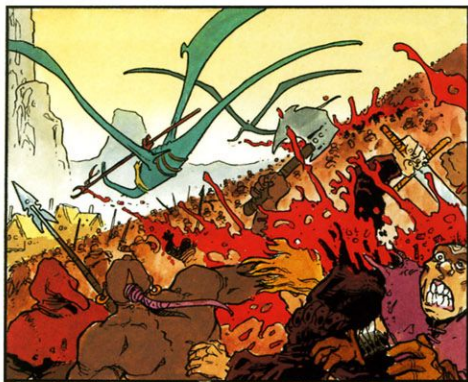
















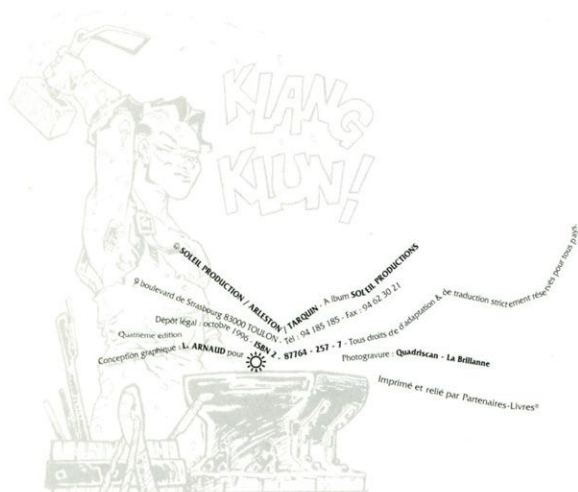
















ARLESTON & TARQUIN

# LANFEUST de TROY

T.1

## L'IVOIRE DU MAGOHAMOTH

Troy est un monde fascinant, où la magie intervient dans le quotidien de tous. Chacun en effet possède un pouvoir, petit ou grand, plus ou moins utile. L'un a le don de figer l'eau en glace, l'autre le pouvoir d'émettre des pets colorés...

Lanfeust, lui, sait fondre le métal d'un seul regard. Dans son village, il est donc tout naturellement devenu apprenti chez le forgeron. Mais le contact d'une épée venue des lointaines Baronnies révèle en lui une puissance exceptionnelle; il ne dispose plus d'un don unique mais d'un pouvoir absolu et illimité.

Accompagné du vieux sage Nicolède et de ses deux filles aux caractères si dissemblables, Lanfeust est emporté dans un tourbillon d'aventures au cours desquelles il croise les plus incongrues, les plus surprenantes et les plus dangereuses des créatures.



ANIM 04

