

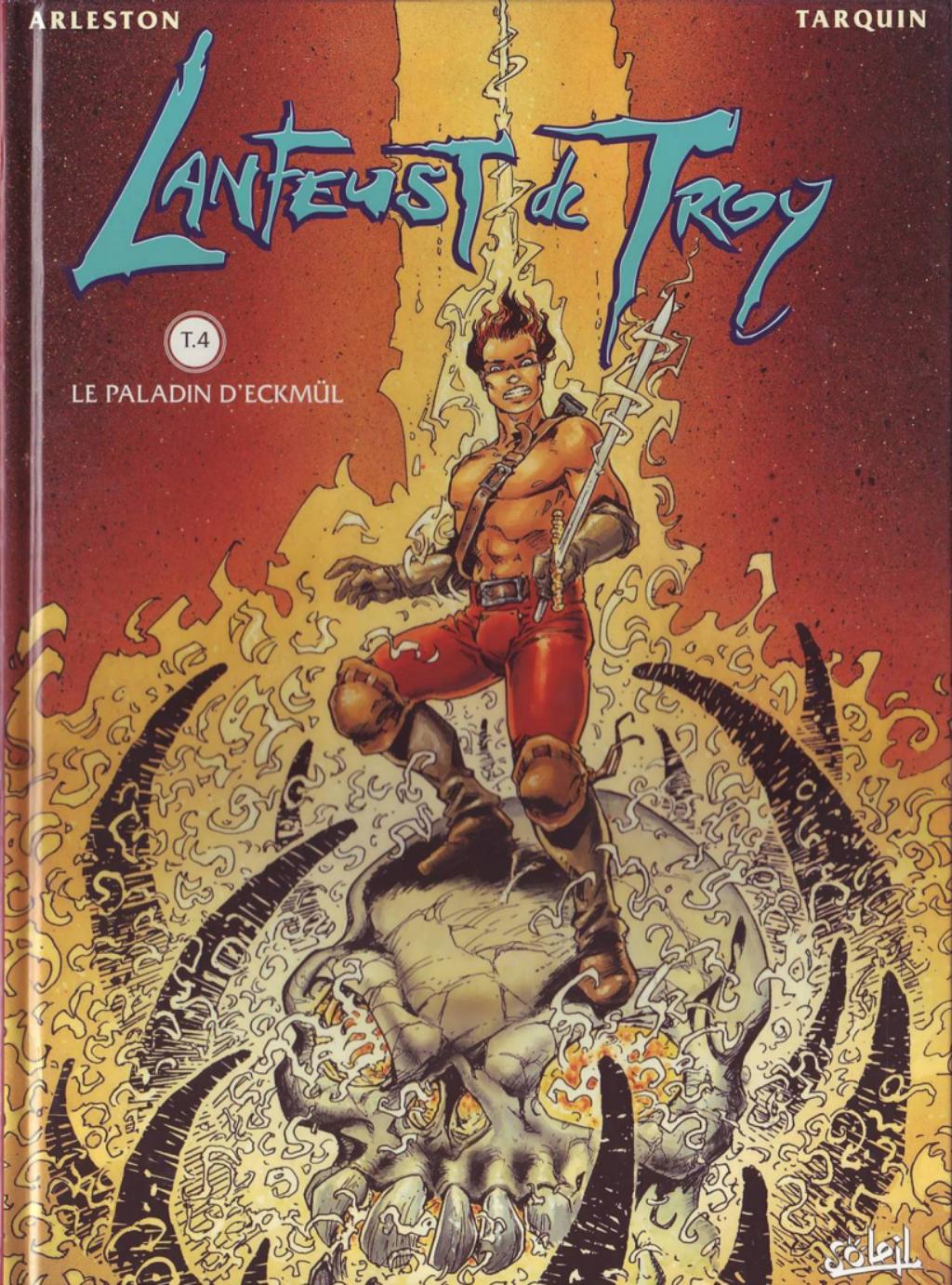
ARLESTON

TARQUIN

L'ANFEUST de Troy

T.4

LE PALADIN D'ECKMÜL



COLLECTION
SOLEIL
de
NUIT

L'Anfeust de Troy

T.4

LE PALADIN D'ECKMÜL

Scénario : ARLESTON
Dessins : TARQUIN
Couleurs : LENCOT



soleil



LANFEST PEUT D'UN REGARD FAIRE FONDRE LE METAL. MAIS SA VIE EST BOULEVERSADE, DEPUIS QU'ELLE A DÉCOUVERT QU'AU CONTACT D'UNE CERTAINE PIERRE, LE POMMÉAU D'IVOIRE, IL PEUT POSSEDER TOUS LES POUVOIRS. C'EST LE POUVOIR ABSOLU. IL EST EN FAIT UNIQUE DANS L'HISTOIRE DE TROY.



CIXI ET C'IAN SONT LES DEUX FILLES DE NICOLEDE. LA BRUNE CIXI EST CINE QUI A LE POUVOIR DE FAIRE LA GLACE OU EN VAPORER. LA BLONDE ET LA PLUS JEUNE C'IAN, AIDE LANFEST POUR GUÉRIR TOUTES LES BLESSURES UNES FOIS LA NUIT TOMBÉE.



MAÎTRE NICOLEDE EST LE SAGE DU VILLAGE DON LANFEST ET C'IAN. IL DÉCIDE QU'EIKMIL PEUT CONFERER LE POUVOIR ABSOLU DE LANFEST A UN SEUL HOMME. C'EST MYTHIQUE, LE MAGOHAMOTH. IL A donc CONDUIT LANFEST A LA CAVERNES DE GLANH, AFIN QUE LES ERUDITS GARDIENS DE LA MAGIE, POUSSENT ET DÉTOIER SON CAS.



HEBUS EST UN REDOUTABLE GÉANT. IL EST IMPITTOURABLE, HANTANT LES FORETS. MAIS LES ENTERETIENNS DE L'ÉTAT DE TROYONNE ONT TRANSFORMÉ LA FORÊT EN UN SON COMPAIGNON. LE GÉANT, QU'IL EST APPREHENSIBLE, CÉPENDANT CES ENCONTREMENTS SONT PRÉCIEUX, ET PÉNVENT ÊTRE ROMPUS...



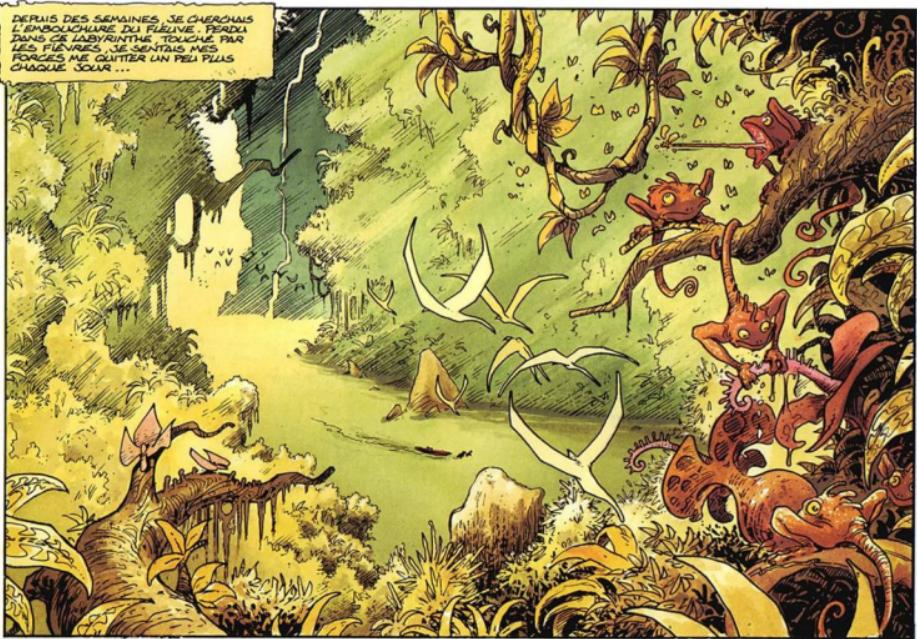
LE CHEVALIER OR-AZUR VIENT DES BARBARDINS, UNE LOINTAINE PRESIDIE. IL OÙ REFUSE LA MAGIE, ET DE CHAQUE ANNEE, IL MARCHE CONTRE LES AUTRES DE PERPETUELLES GUERRES D'HONNEUR. IL POSSÈDE LE CHEVAL DE L'ACADEMIE LANFEST. CE CHEVAL DEVIENT L'HOMME LE PLUS FORT DE TROY.



THANOS LE PIRATE AURAIT PU ÊTRE UN FOISSSA DÉSORDINAIRE, MAIS EN ESSAI, IL POSSÈDE LE DON DE TRANSPORTER AUS ENDROITS QU'IL A DÉJA EUT L'OCASION DE VOIR ET DE MÉMOIRE. C'EST UN GÉANT, A QUI IL S'OPPOSE. IL EST SENSIBLE AU POUVOIR DU MAGOHAMOTH.



DEURS DES SEMAINES, JE GÉRACHAIS L'EMBOUCHURE DU FLEUVE. PERDU DANS CE LABYRINTHE, TOUCHE PAR DES FLEURS, JE SENTAI MES PIEDS ME GOUTTER UN PEU PLUS CHAQUE JOUR ...



LES DEUX PÉCHEURS QUE J'AVAI EMPLOIÉS POUR ME GUIDE DEPUIS LE LAMOURAGE NE CONNAISSENT PAS LE DÉPARTEMENT DES KARAVES, ET L'UN D'EUX ÉTAIT MOURANT.



GUANT AU SECOND ...



GRGLL...

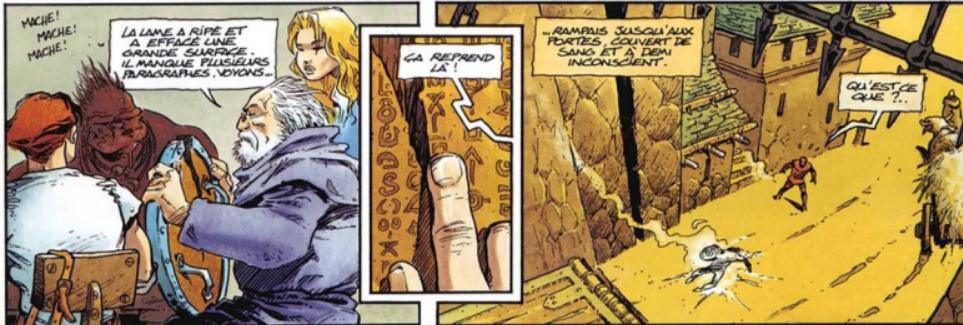
MILLE DONJONS!



QU'EST-CE QUE ...

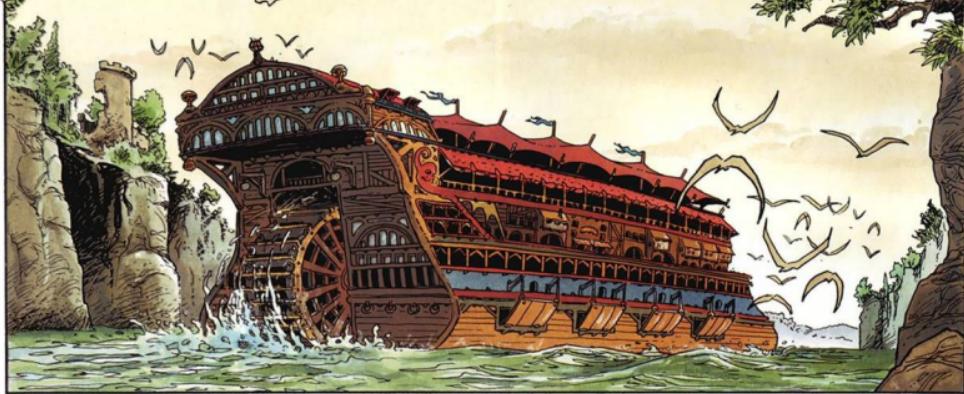


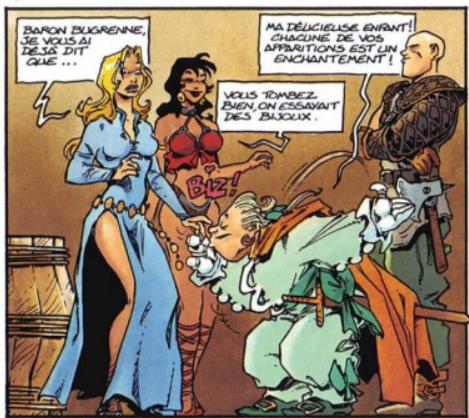


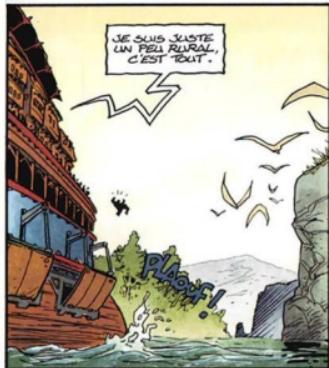




LA LIGNE REGULIÈRE ENTRE
TOUR-MORNE ET LES CATARACTES
DE CULHAIS REMONTANT LE STRONZE
CONNAISSAIT UN AFFLUX INHABITUÉL
D'ÉTRANGERS. LEURS VÊTEMENTS ET
LES CURIEUX DÉSIRUEUX D'ASSISTER
AU FAMEUX TOURNOI DE CULHAIS ...











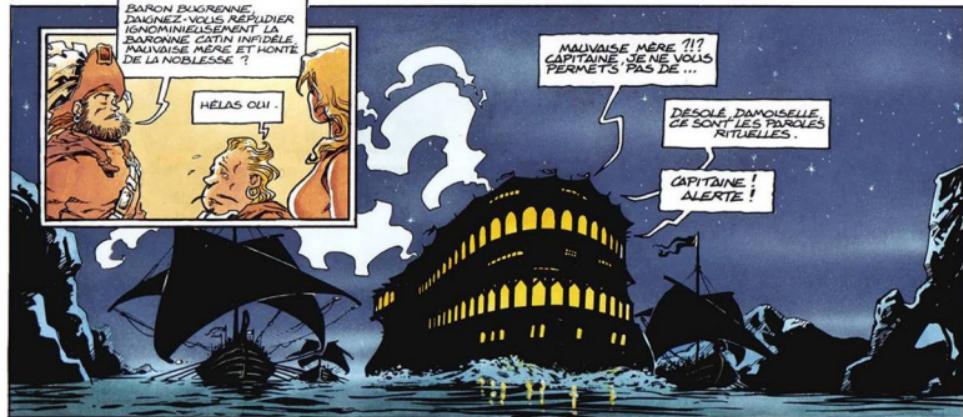


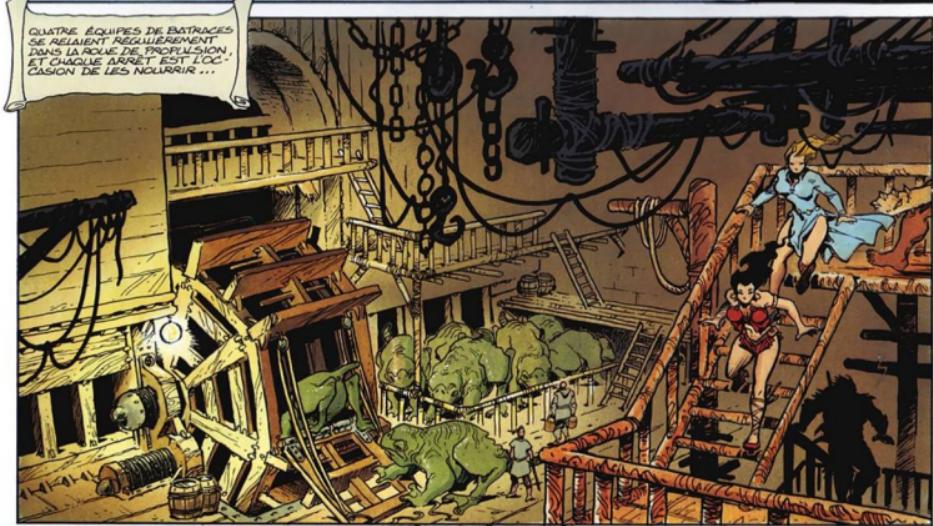














DEPUIS PLUS MILLENIAIRES, LES BARONS
SE RENCONTRENT TOUS LES DEUX ANS
A CULHAIG FOLK, POUR Y PROCHER UN
GRAND TOURNOI. A LA GRANDE JOIE
DES HOMMES, SEULES LES CLASSES NOBLES
Y PARTICIPENT, CAR LES CLASSES SONT
INTERDITES EN DEHORS DES LIES.

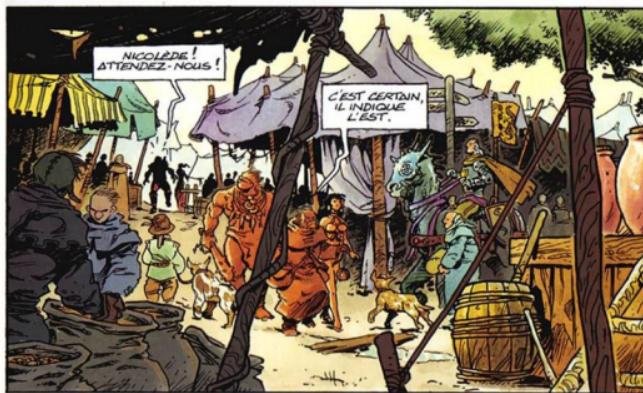
LES BARONS OU LES CHEVALIERS
ETABLISSENT CHACUN UN
CAMPAMENT, ET UNE FOIS LA
TOURNADA, POUR QUELQUES
JOURS SUR LA GRANDE PLAINE
OU PAUSSENT HABITUUELLEMENT
LES TROUPES DE CULHAIG.

EXCLUREZ-MOI,
VOUS SAVIEZ OÙ SONT
LES CHEVALIERS D'OR-AZUR ?







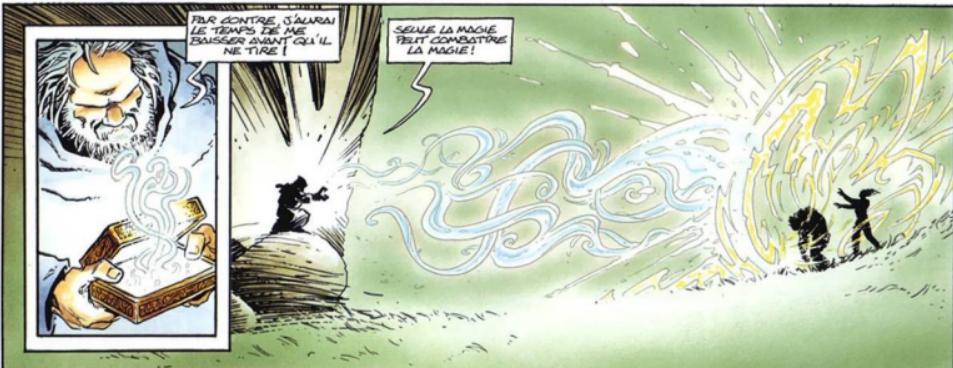


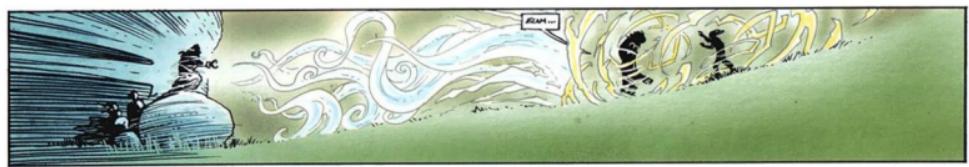
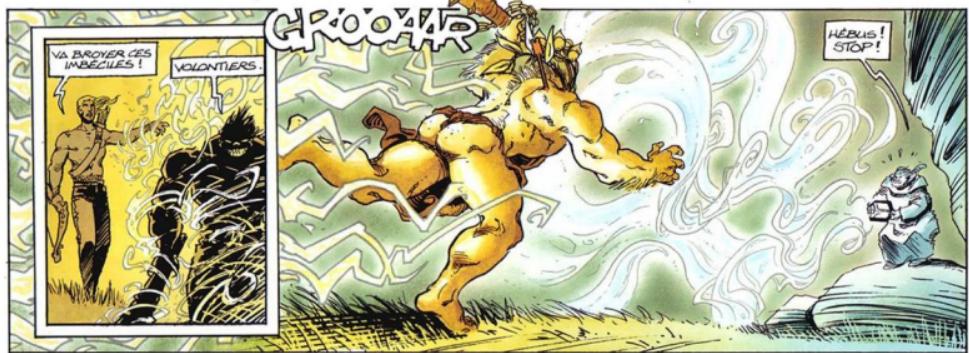


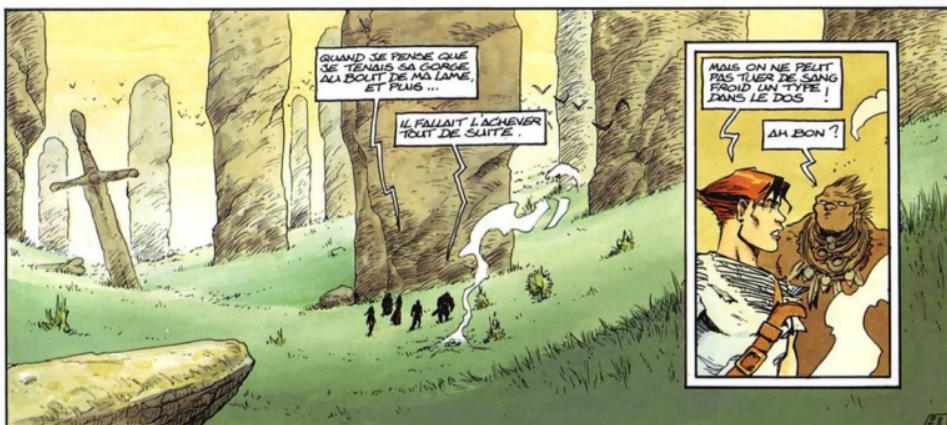


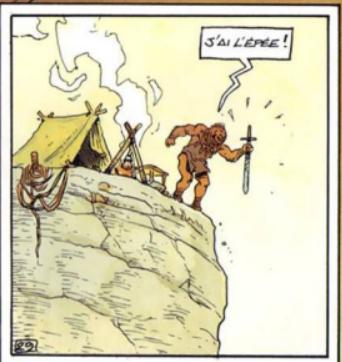
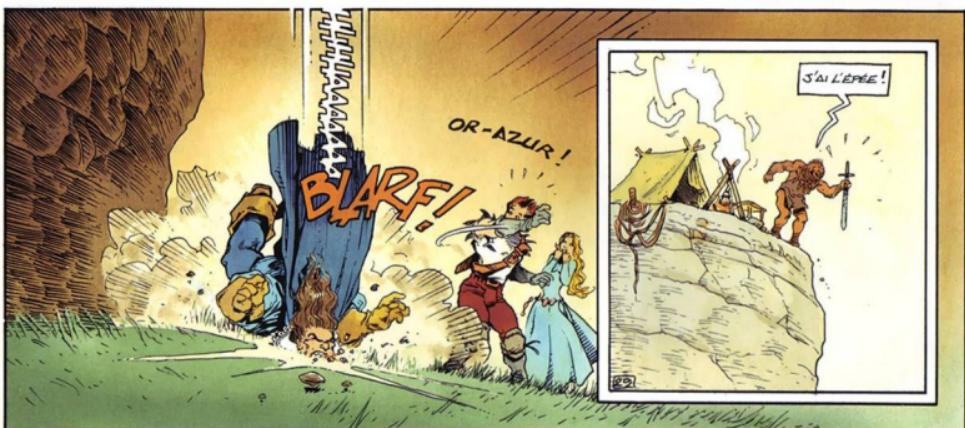
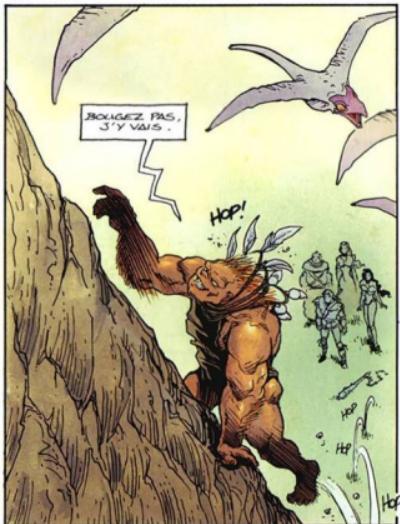


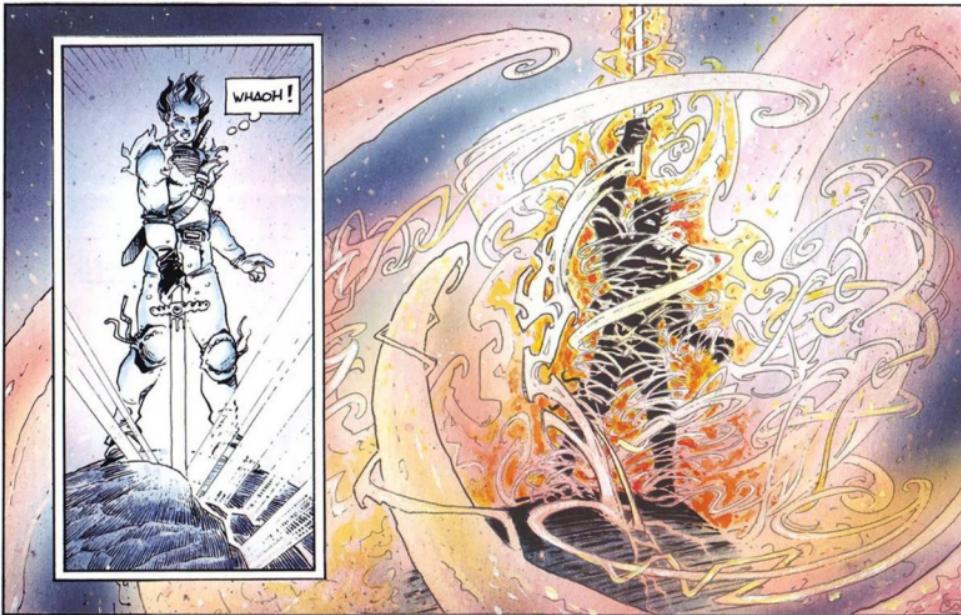














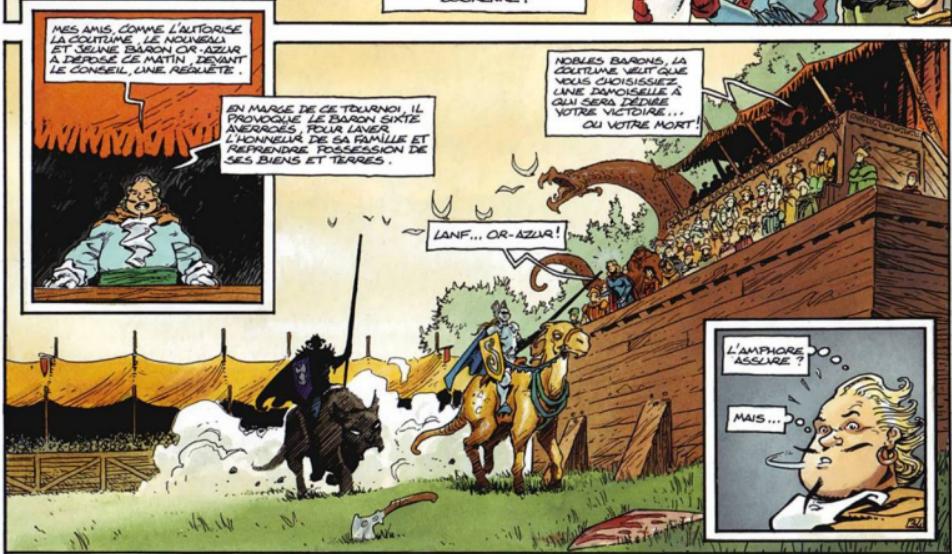




HABITUELLEMENT, LES BARONS NE CESSENT DE SE FAIRE LA GUERRE, MAIS LE GRAND TOURNOI DE GUIMAIS EST L'OCCASION D'UNE TRÈS GRANDE RENCONTRE. LES BARONS PERTENT À PROFIT POUR S'ETRANGER AMICALEMENT, AU LONG DE SEPT ÉPREUVES EXTRÈMEMENT CODIFIÉES, POUR LE PLUS GRAND PLAISIR DES SPECTATEURS.

ON S'AFFRONTÉ À LA LANCE, À LA MASSE D'ARMES, À L'ÉPÉE, À LA HACHE...









IL S'ATROUVE À CE QUE
SE ME RELÈVE,
COMME LE FERAIT
UN NOBLE BARON ...

EEUUH!
VRACLAZY

HOP! MÉTHODE
DE PAYSAN!

L'ÉPRE
ELLE EST LÀ!

AVERROËS MANQUE DE
NOBLESSE. IL POURRAIT
LAISSER SON ADVER
SAINE RAMASSER SON
ARME, TOUT DE MÊME!

VITE!



MAIS...



S'IL FAIT TROP PARLER
LA MAGIE, IL S'VERROU
BIEN QUE CE N'EST
PAS OR-AZZUR.

IL SE PASSE
QUELQUE CHOSE
D'ÉTRANGE ...

















ARLESTON & TARQUIN

Lanfeust de Troy

T.4

LE PALADIN D'ECKMÜL

Troy est un monde fascinant, où la magie intervient dans le quotidien de tous. Chacun en effet possède un pouvoir, petit ou grand, plus ou moins utile. L'un a le don de figer l'eau en glace, l'autre le pouvoir d'émettre des pets colorés...

Lanfeust, lui, sait fondre le métal d'un seul regard. Dans son village, il est donc tout naturellement devenu apprenti chez le forgeron. Mais le contact d'une épée venue des lointaines Baronnies révèle en lui une puissance exceptionnelle: il ne dispose plus d'un don unique mais d'un pouvoir absolu et illimité.

Accompagné du vieux sage Nicolète et de ses deux filles aux caractères si dissemblables, Lanfeust est emporté dans un tourbillon d'aventures au cours desquelles il croise les plus incongrues, les plus surprenantes et les plus dangereuses des créatures.



9 782877 645669 >